

**Rules of the "Internal employee communication using a chatbot" Contest (hereinafter referred to as the "Rules of the Contest")**

1. These Rules of the Contest (hereinafter referred to as the "Rules of the Contest") set forth the terms and conditions of the "Internal employee communication using a chatbot" contest (hereinafter referred to as the "Contest") taking place within the scope of the involvement of the participant referred to in point 4 in the HackYeah 2019 hackathon (hereinafter referred to as the "Hackathon").
  2. The Contest organiser and the promisor, as defined in article 921 § 3 of the Polish Civil Code (Dz. U. 2017, item 459), is PROIDEA Sp. z o. o. with its seat in Kraków (30-651), Łabędzia 9, NIP: 679-308-88-42, REGON: 122769022, entered to the register of entrepreneurs under the number KRS 0000448243, which may be contacted at [biuro@proidea.org.pl](mailto:biuro@proidea.org.pl) (hereinafter referred to as "Proidea" or the "Organiser").
  3. The content and details of the contest assignment (hereinafter referred to as the "Contest Assignment") will be presented with the publication of the full Contest Assignment on the Hackathon website: [www.HackYeah.pl](http://www.HackYeah.pl).
4. All participants of the Hackathon who have delivered the solution to the Contest Assignment (hereinafter referred to as the "Solution") before 12:00 p. m. on 15 September 2019 may take part in the "Internal employee communication using a chatbot" Contest either individually or in groups of no more than six persons (hereinafter referred to as the "Participants"). Jury (hereinafter referred to as the "Jury") will evaluate only those Solutions submitted by the Participant that constitute complete and independently operating applications/programmes. Solutions requiring the Jury to install any additional components/programmes will not be taken into consideration during making the decision on the award by the Jury of prizes, referred to in point 6. A Solution submitted for evaluation should be signed with the full names of its authors.
  5. Persons related by blood or marriage (up to the second degree) with members of the Contest Jury and the promisor may not participate in the Contest.
  6. The Contest consists in presenting Solutions for the provided issue (**open ended assignment**). From among the submitted Solutions, the Jury – consisting of at least 2 (two) members – will select the best Solutions. The Contest prize pool amounts to PLN 20,000.00 (in words: twenty thousand złoty) and an additional monetary prize in the amount of PLN 2,222.22 (in words: two thousand two

hundred and twenty two złoty), which Proidea will collect and transfer to an appropriate Tax Office under the mandatory regulations of the tax law as flat-rate personal income tax on winnings in contests, pursuant to article 30 point 1 item 2 of the Personal Income Tax Act of 26 July 1991 (Dz. U. 2018, item 200, as amended); The amount set forth in the preceding sentence will be divided into three parts and awarded to three winners, as referred to in the subsequent sentence. The Jury may appoint the winner (1st place), runner-up (2nd place) and the second runner-up (3rd place) (hereinafter jointly referred to as the "Laureates"), and distribute the prize among them in the following manner: PLN 10,000.00 (ten thousand złoty) for 1st place, PLN 7,000.00 (seven thousand złoty) for 2nd place, and PLN 3,000.00 (three thousand złoty) for 3rd place. If the Jury fails to appoint any of the Laureates referred to in the preceding sentence or to award any prize (for 1st, 2nd, or 3rd place), the Organiser – in consultation with the sponsor – is entitled to award the entirety or part of the undistributed prize money to the remaining (awarded) Contest Laureates.

7. Decisions of the Jury and its members are final and may not be appealed against.

8. After the expiration of the designated time it is prohibited to introduce any changes and amendments to the Solutions. Any changes and amendments introduced after the time limit will not be considered by the Jury.

9. Proprietary copyrights to the best Solution selected by the Jury will be assigned to the Contest Organiser with the moment of release of the prize money to the winning Participants pursuant to article 921 § 3 of the Polish Civil Code (Dz. U. 2017, item 459).

10. A Laureate may approach Proidea for the award in any form, in a manner allowing Proidea to identify the Participant and the basis for the application.

11. Insofar as the Solution is a computer programme, the assignment of the proprietary copyrights to Proidea pertains to the following fields of exploitation:

a. temporary or permanent fixing and reproduction of the computer programme in its entirety or parts thereof, by any means, in any manner and form, particularly for the purpose of introduction, utilisation, screening, storage and transfer of the computer programme by any means, in any manner and form,

b. translation, adaptation, modification of the layout or the essence, compilation, decompilation, disassembly and any other changes to the computer programme (including development of other works on the basis of the computer programme, particularly derivative works, as well as modification of the source code of the computer programme, including the development of new versions thereof) and free usage of the modified versions (including disposal thereof),

- c. dissemination of the computer programme and its copies, in its entirety or parts thereof, by any means, in any manner and form, including lending and leasing,
  - d. granting licenses with regard to the computer programme, its copies and modified versions,
  - e. introduction of the computer programme and its copies to a computer's memory, to computer networks and ICT networks (including the Internet).
12. Insofar as the Solution is not a computer programme, the assignment of the proprietary copyrights to Proidea, referred to in point 9, pertains to the following fields of exploitation:
- a. fixing and reproduction of the Solutions in their entirety or parts thereof, by any means, in any manner and form, including production of counterparts and copies of the Solutions involving any technique (in particular printing, reprography, magnetic recording and digital technologies),
  - b. introducing changes to the Solutions (including modifying the layout and content of each and any Solution) as well as free usage of the modified versions (including disposal thereof),
  - c. dissemination of the Solutions and their copies and counterparts, in their entirety or parts thereof, by any means, in any manner and form, including introduction to the market, lending or leasing, as well as granting licenses to those Solutions, their copies, counterparts and modified versions,
  - d. exhibition, screening, presentation and broadcast of any and each Solution and their copies and counterparts, and making them publicly available in such a manner that anyone could access them at a freely selected place and time (including in the Internet),
  - e. introduction of the Solutions and their copies and counterparts to a computer's memory, to computer networks and ICT networks (including the Internet).
13. By taking part in the Contest the Participants represent that:
- a) they are the sole author of the Solution submitted to the Contest and that they hold the moral rights and proprietary copyrights to the aforementioned materials and that those rights are in no way limited or encumbered by third party rights,
  - b) the submitted Solution does not violate any rights or personal interest of third parties or the regulations of the law in force; the Participant also undertakes to hold Proidea (as the Organiser of the Contest) harmless against all liability on account of violation of those rights and regulations as well as any liability related to the fraudulence of the representations given in this item B,

c) the submitted Solution is an original solution, hitherto unpublished and not awarded any prizes in any other Contests.

14 The Rules of the Contest are available at the seat of Proidea and at the website [www.hackyeah.com](http://www.hackyeah.com)

15 The Participants may acquire additional information concerning the Contest at: [hackyeah@orlen.pl](mailto:hackyeah@orlen.pl). Replies will be sent within 3 (three) working days of the date of receipt of the inquiry by Proidea.

16 The provisions of the Civil Code and other mandatory regulations of the Polish law apply in all matters not regulated in these Rules of the Contest.

17 Proidea is entitled to modify the provisions of these Rules of the Contest with full respect for the rights acquired by the Participants. Amendments to the Rules of the Contest enter into force with the moment of publication on the website [www.hackyeah.com](http://www.hackyeah.com).

***Regulamin Konkursu “ Internal employee communication using a chatbot” (dalej: „Regulamin”)***

1. Niniejszy Regulamin Konkursu (zwany dalej: „Regulaminem Konkursu”) określa zasady i warunki przeprowadzenia konkursu „Internal employee communication using a chatbot” (dalej: „Konkurs”) w ramach udziału przez uczestnika, o którym mowa w pkt 4 w hackathonie HackYeah 2019 (dalej: „Hackathon”).

2. Organizatorem Konkursu i przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (t.j. Dz. U. 2017, poz. 459) jest PROIDEA Sp. z o.o., z siedzibą w Krakowie (30-651) Łabędzia 9, posługująca się nr NIP: 679-308-88-42, REGON: 122769022, wpisana do KRS pod numerem 0000448243, z którą skontaktować się można pod adresem email [biuro@proidea.org.pl](mailto:biuro@proidea.org.pl) (dalej: „Proidea lub Organizator”)

3. Treść i szczegóły zadania konkursowego (dalej: „Zadanie Konkursowe”) zostanie przedstawiona w chwili publikacji pełnego Zadania Konkursowego na stronie internetowej Hackathonu [www.HackYeah.pl](http://www.HackYeah.pl).

4. Udział w Konkursie „Internal employee communication using a chatbot” brać mogą uczestnicy Hackathonu indywidualnie i w zespołach liczących maksymalnie sześć osób(dalej: „Uczestnicy”), którzy przekazali rozwiązanie Zadania Konkursowego(dalej: „Rozwiązanie”) do oceny nie później niż o godzinie 12:00 w dniu 15 września 2019 r.. Ocenie jury (dalej: „Jury”), przedstawionego przez Uczestnika Rozwiązania podlegać będą jedynie kompletne i samodzielne działające aplikacje/programy przygotowane i przekazane w odpowiednim formacie, który zostanie określony razem z treścią Zadania Konkursowego, o którym mowa w pkt 3 Regulaminu przez Uczestników Konkursu. Rozwiązania wymagające od Jury instalowania jakichkolwiek dodatkowych komponentów/programów nie będą brane pod uwagę podczas podejmowania decyzji o przyznaniu nagród, o których mowa w pkt 6 poniżej, przez Jury. Rozwiązanie zgłoszone do oceny powinno być podpisane imionami i nazwiskami twórców.

5. Z udziału w Konkursie wyłączeni są Uczestnicy spokrewnieni lub powinowaceni do drugiego stopnia z członkami Jury Konkursu jak również przyrzekającym nagrodę.

6. Konkurs polega na przedstawieniu Rozwiązań przedstawionej sytuacji problemowej (**zadanie otwarte**). Z przedstawionych Rozwiązań jury liczące min. 2 (dwie)osoby wybierze najlepsze Rozwiązania. Pula nagród w Konkursie to 20 000 zł (słownie: dwadzieścia tysięcy złotych) wraz z dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 2222zł (słownie: dwa tysiące dwieście dwadzieścia dwa złote), która zostanie pobrana i przekazana przez Proidea do właściwego Urzędu Skarbowego zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego na poczet zapłaty zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od wygranych w konkursach, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2018 poz. 200. z późn. zm.); Kwota podana w zdaniu poprzednim zostanie podzielona na trójkę laureatów tak jak w zdaniu kolejnym .Jury może wskazać do nagrodzenia laureatów za zajęcia I, II i III miejsca(dalej: „Laureaci”) – tj. 10 000,00 złotych (słownie: dziesięć tysięcy złotych) za zajęcie I miejsca, 7 000,00 złotych (słownie: siedem tysięcy złotych) za zajęcie II miejsca oraz 3 000,00 złotych (słownie: trzy tysiące złotych) za zajęcie III miejsca. W przypadku niewyłonienia któregośkolwiek z Laureatów, o których mowa w zdaniu poprzedzającym lub nieprzyznania którejkolwiek z nagród za zajęcia I, II lub III miejsca w zadaniu konkursowym, Organizator – w uzgodnieniu ze sponsorem – uprawniony jest do przyznania nierozdysponowanych nagród pozostałym (tj. nagrodzonym) laureatom Konkursu (w całości lub w części).

7. Decyzje Jury i członków Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

8. Po upływie wyznaczonego czasu zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek zmian i poprawek w stosunku do przygotowanego Rozwiązania. Zmiany i poprawki dokonane po upływie wyznaczonego czasu nie będą brane pod uwagę przez Jury.

9. Autorskie prawa majątkowe w stosunku do najlepszego Rozwiązania wybranego przez Jury zostaną przeniesione na Organizatora Konkursu z chwilą wydania nagrody zwyciężcom Uczestnikom, zgodnie z art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (t.j. Dz. U. 2017, poz. 459).

10. Zgłoszenie się Laureata po odbiór nagrody do Proidea może nastąpić w każdej możliwej formie, w sposób pozwalający na identyfikację Uczestnika oraz wskazujący podstawę ubiegania się o nagrodę.

11. Przeniesienie autorskich praw majątkowych na Proidea, o których mowa w punkcie 9 w zakresie w jakim Rozwiązanie stanowi program komputerowy odbywa się względem następujących pól eksploatacji:

- a. trwale lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie programu komputerowego w całości lub w części jakimikolwiek środkami, w jakimkolwiek sposób i w jakiegokolwiek formie, w szczególności w celu wprowadzania, stosowania, wyświetlania, przechowywania i przekazywania programu komputerowego jakimikolwiek środkami, w jakimkolwiek sposób i w jakiegokolwiek formie,
- b. tłumaczenie, przystosowywanie, zmiany układu lub treści, kompilacja, dekompilacja, dezasemblacja oraz jakiegokolwiek inne zmiany w programie komputerowym (w tym sporządzanie innych utworów na bazie programu komputerowego, w szczególności utworów zależnych, a także dokonywanie modyfikacji kodu źródłowego programu komputerowego, w tym sporządzanie nowych wersji kodu) oraz dowolne korzystanie z wersji zmienionych (w tym rozporządzanie nimi),
- c. rozpowszechnianie programu komputerowego oraz jego kopii, w całości lub w części jakimikolwiek środkami, w jakimkolwiek sposób i w jakiegokolwiek formie, w tym użyczenie lub najem,
- d. udzielanie licencji w odniesieniu do programu komputerowego, jego kopii oraz wersji zmienionych,
- e. wprowadzanie programu komputerowego oraz jego kopii do pamięci komputera, do sieci komputerowych oraz sieci teleinformatycznych (w tym Internetu).

12. Przeniesienie autorskich praw majątkowych na Proidea, o których mowa w punkcie 9 w zakresie w jakim Rozwiązanie nie stanowi programu komputerowego, odbywa się względem następujących pól eksploatacji:

- a. utrwalanie lub zwielokrotnianie Rozwiązań w całości lub w części jakimikolwiek środkami, w jakimkolwiek sposób i w jakiegokolwiek formie, w tym wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy i kopii tych Rozwiązań (w

szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową),

- b. dokonywanie dowolnych zmian w Rozwiązaniach (w tym zmian układu lub treści każdego z Rozwiązań) oraz dowolne korzystanie z wersji zmienionych (w tym rozporządzanie nimi),
- c. rozpowszechnianie Rozwiązań oraz egzemplarzy i kopii Rozwiązań, w całości lub w części jakimikolwiek środkami, w jakimkolwiek sposób i w jakiegokolwiek formie, w tym wprowadzanie do obrotu, użyczenie oraz najem, a także udzielanie licencji w odniesieniu do tych Rozwiązań, ich egzemplarzy, kopii oraz wersji zmienionych,
- d. wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie oraz nadawanie każdego z tych Rozwiązań oraz ich egzemplarzy i kopii, a także ich publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w tym w sieci Internet),
- e. wprowadzanie Rozwiązań oraz ich egzemplarzy i kopii do pamięci komputera oraz do sieci komputerowych lub teleinformatycznych (w tym Internetu).

13. Przystępując do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że:

- a) jest wyłącznym autorem Rozwiązania zgłoszonego do Konkursu i przysługują mu autorskie prawa osobiste oraz majątkowe do ww. materiału oraz prawa te nie są w żaden sposób ograniczone lub obciążone na rzecz osób trzecich,
- b) zgłaszane Rozwiązania nie narusza jakichkolwiek praw ani dóbr osobistych osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa a także zobowiązuje się zwolnić Proidea będącą organizatorem Konkursu z wszelkiej odpowiedzialności z tytułu naruszenia tych praw, przepisów prawa oraz z odpowiedzialności związanej z nieprawdziwością oświadczeń wskazanych w niniejszym ppkt. B,
- c) zgłaszane Rozwiązanie jest oryginalne dotychczas niepublikowane i nienagradzane w innych konkursach.

14 Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie Proidea oraz na stronie internetowej [www.hackyeah.com](http://www.hackyeah.com)

15 Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać pod adresem e-mail: [hackyeah@orlen.pl](mailto:hackyeah@orlen.pl). Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 3 (trzech) dni roboczych od dnia otrzymania przez Proidea pytania.

16 W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.

17 Proidea jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu z poszanowaniem praw nabytych przez Uczestników. Zmiany Regulaminu wchodzi w życie z chwilą ich opublikowania na stronie internetowej [www.hackyeah.com](http://www.hackyeah.com).