

**Regulamin konkursu Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego HackYeah:  
#MakeSocialMediaFairAgain!**

**§ 1.**

**Postanowienia Ogólne**

1. Zważywszy, że Urząd Komisji Nadzoru Finansowego (dalej jako „UKNF”) jest państwową osobą prawną i jego zadaniem jest zapewnienie obsługi Komisji Nadzoru Finansowego, której jednym z zadań jest podejmowanie działań mających na celu wspieranie rozwoju innowacyjności rynku finansowego oraz podejmowanie działań edukacyjnych i informacyjnych w zakresie funkcjonowania rynku finansowego, jego zagrożeń oraz podmiotów na nim funkcjonujących w celu ochrony uzasadnionych interesów uczestników tego rynku, UKNF ogłasza konkurs w ramach HackYeah: #MakeSocialMediaFairAgain! (dalej jako „**Konkurs**”).
2. Niniejszy regulamin (dalej jako „**Regulamin**”) określa zasady i warunki Konkursu odbywającego się w ramach wydarzenia typu hackathon wraz z konferencją pt. HackYeah w Tauron Arenie w Krakowie (31-571) przy ul. Stanisława Lema 7 (dalej jako „**Hackathon**”), organizowanego w dniach 19-20.11.2022 r. przez spółkę PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (dalej jako „**Organizator**”), w tym:
  - 1) zasady przebiegu zadania konkursowego;
  - 2) zasady przyznawania nagród w Konkursie.
3. Zasady uczestnictwa w Hackathonie w ramach którego będzie odbywał się Konkurs określa regulamin Hackathonu, opublikowany na stronie internetowej: [https://hackyeah.pl/wp-content/uploads/2022/09/HackYeah2022\\_Rules.pdf](https://hackyeah.pl/wp-content/uploads/2022/09/HackYeah2022_Rules.pdf) (dalej jako „**Regulamin Hackathonu**”).
4. UKNF, posiadający status Partnera Zadania Hackathonu oraz będący autorem zadania konkursowego, składa przyrzeczenie wypłaty nagród zwycięzcom Konkursu na zasadach określonych w Regulaminie, pod warunkiem przeniesienia autorskich praw majątkowych do nagrodzonych w Konkursie utworów (dzieł) na zasadach określonych w Regulaminie.
5. Celem Regulaminu jest dokładne opisanie zasad uczestnictwa w Konkursie i nie stanowi on oferty umownej ani wzorca umownego.

**§ 2.**

**Czas trwania Konkursu**

1. Realizacja zadania konkursowego w ramach Konkursu rozpocznie się w dniu 19 listopada 2022 r. około godz. 12:00, a zakończy po upływie 24 godzin od rozpoczęcia w dniu 20 listopada 2022 r., z zastrzeżeniem § 4 ust. 1-3 Regulaminu.
2. Szczegółowy harmonogram Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl).

### § 3. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do osób fizycznych, uczestników Hackathonu, które w dniu rozpoczęcia Konkursu ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Przed przystąpieniem do udziału w Konkursie uczestnik Hackathonu zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z zapoznaniem się oraz akceptacją Regulaminu oraz jego Załączników przez uczestnika Konkursu oraz zobowiązaniem uczestnika Konkursu do przestrzegania Regulaminu. Każdy z uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu będących członkami Zespołu (dalej jako „Zespół”), zobowiązany jest do wypełnienia udostępnionego na stronie internetowej [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl) **Oświadczenia**, którego wzór określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.
4. Zgłoszenie do Konkursu następuje poprzez wypełnienie i elektroniczną akceptację przez uczestnika Konkursu, a w przypadku Zespołu przez osobę wskazaną przez uczestników Konkursu będących członkami Zespołu do reprezentowania Zespołu, udostępnionego na stronie internetowej [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl) **formularza zgłoszeniowego** do Konkursu, którego wzór określa Załącznik nr 2 do Regulaminu.
5. Brak złożenia Oświadczenia, o którym mowa w ust. 3, przez uczestnika Konkursu lub któregośkolwiek z uczestników Konkursu będących członkami Zespołu, czyni zgłoszenie, o którym mowa w ust. 4, bezskutecznym.
6. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do przestrzegania postanowień Regulaminu.

### § 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs polega na rozwiązaniu zadania konkursowego ustalonego przez UKNF, opublikowanego przez Organizatora na dedykowanej stronie internetowej (platformie konkursowej), która zostanie udostępniona o godz. 12.00 w dniu rozpoczęcia Konkursu, tj. 19 listopada 2022 r., z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Zapoznanie się przez uczestników Konkursu z treścią zadania konkursowego oraz rozpoczęcie jego rozwiązywania możliwe będzie po uroczystym otwarciu Konkursu przez przedstawiciela Organizatora.
3. Po zapoznaniu się z tematem zadania konkursowego uczestnicy Konkursu mają **maksymalnie 24 godziny** na jego rozwiązanie.
4. Udział w Hackathonie i Konkursie możliwy jest w formie stacjonarnej w Tauron Arenie w Krakowie (31-571) przy ul. Stanisława Lema 7.
5. UKNF oraz Organizator nie zapewniają uczestnikom Konkursu żadnego sprzętu ani wyposażenia.

6. Uczestnicy Konkursu mogą brać udział w Konkursie indywidualnie lub w ramach Zespołów liczących nie więcej niż 6 osób.
7. Zadanie konkursowe realizowane jest w formule otwartej (nie ma jednego poprawnego rozwiązania), zaś projekty rozwiązań zadania konkursowego zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły ocenia Jury Konkursu, w którego skład wchodzi 5 przedstawicieli UKNF. Skład Jury został ustalony z Organizatorem.
8. Projekty rozwiązań zadania konkursowego przygotowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły, aby mogły być brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu, muszą zostać przekazane Organizatorowi nie później niż do godz. 12.00 w dniu 20 listopada 2022 r. w formie określonej przez Organizatora na dedykowanej stronie internetowej, na której przedstawiona zostanie treść zadania konkursowego. Projekty rozwiązań zadania konkursowego przekazane po tym terminie nie będą uwzględniane i poddane ocenie Jury Konkursu.

## **§ 5.**

### **Zasady oceny rozwiązań zadania konkursowego**

1. Nagrody w Konkursie otrzymają indywidualni uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu będący członkami Zespołu, których rozwiązania zadania konkursowego zostaną ocenione najwyżej przez Jury Konkursu w skład którego wchodzi przedstawiciele UKNF. Skład Jury Konkursu zostanie opublikowany na stronie internetowej Hackathonu ([www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl)) najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu.
2. Członkowie Jury Konkursu, przed przystąpieniem do oceny rozwiązania zadania konkursowego, wybiorą ze swego grona przewodniczącego.
3. Decyzje Jury Konkursu zapadają większością głosów, w obecności wszystkich członków Jury. W przypadku równej liczby głosów rozstrzyga głos przewodniczącego Jury Konkursu.
4. Jury Konkursu ocenia rozwiązanie zadania konkursowego zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły w skali punktowej od 0 do 100 punktów, biorąc pod uwagę następujące kryteria oceny:
  - 1) innowacyjność rozwiązania – czy rozwiązanie wprowadza nowe czy opiera się na istniejących rozwiązaniach – punktacja od 0 do 30 punktów;
  - 2) aspekt technologiczny – jak ciekawe jest rozwiązanie, czy jest gotowe na prezentację wersji demo – punktacja od 0 do 30 punktów;
  - 3) architektura rozwiązania – uwzględnia ocenę takich elementów jak: kompozycja modułów systemu, skalowalność, elastyczność względem różnych źródeł danych – punktacja od 0 do 20 punktów;
  - 4) czy rozwiązanie wpasowuje się w kategorię tematyczną zadania konkursowego – punktacja od 0 do 10 punktów;

- 5) efekt „wow” – jak bardzo zaskakujące i unikalne dla Jury Konkursu jest rozwiązanie lub praca nad rozwiązaniem problemu (zadania konkursowego) – punktacja od 0 do 10 punktów.
5. Maksymalna liczba punktów, którą można uzyskać za przygotowane rozwiązanie zadania konkursowego wynosi 100 punktów.
  6. Podczas trwania Konkursu pracę uczestników Konkursu obserwować będą wyznaczeni przez UKNF Mentorzy, służący jako źródła wiedzy z obszaru zagadnienia przedstawionego w treści zadania konkursowego. Jury Konkursu może uwzględnić opinię Mentorów dotyczącą przygotowanego rozwiązania przy formułowaniu werdyktu i decyzji o przyznaniu punktów.
  7. Zakres wiedzy uczestników Konkursu z dziedziny nauk ekonomicznych oraz regulacji prawnych nie podlegają ocenie Jury Konkursu.
  8. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się wykonać zadanie konkursowe z należytą starannością i w ramach ścisłej współpracy z Mentorami, którzy dostępni będą dla uczestników Konkursu przez cały okres realizacji zadania konkursowego.
  9. Uczestnikom Konkursu nie wolno, pod rygorem natychmiastowego wykluczenia z udziału w Konkursie przez Organizatora lub UKNF, podejmować prób uzyskania dostępu do treści zadania konkursowego przed rozpoczęciem Konkursu.
  10. Organizator lub UKNF ma prawo wykluczyć uczestnika Konkursu lub Zespół z Konkursu, jeżeli stwierdzi naruszenie postanowień Regulaminu, Regulaminu Hackathonu, złożenia nieprawdziwego Oświadczenia, o którym mowa w § 3 ust. 3 Regulaminu lub podania nieprawdziwych danych w formularzu, o którym mowa w § 3 ust. 4 Regulaminu, ewentualnie jeżeli zajdzie podejrzenie naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego. W przypadku podejrzenia naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego, Organizator powiadomi o tym zdarzeniu właściwe organy ścigania oraz UKNF.
  11. Niedozwolone jest wulgarnie i nieobyczajne zachowanie uczestników Konkursu wobec innych osób oraz uczestnictwo w Konkursie pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji UKNF lub Organizator Konkursu mają prawo wykluczyć uczestnika Konkursu lub Zespół z Konkursu.

## **§ 6.**

### **Rozstrzygnięcie Konkursu. Nagrody.**

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 20 listopada 2022 r. podczas ceremonii kończącej Hackathon, która odbędzie się w godz. 17:45, poprzez podanie informacji o wynikach Konkursu na stronie internetowej [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl). Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wynikach Konkursu także pocztą elektroniczną (na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym do

Konkursu, przy czym uczestnicy będący członkami Zespołów zobowiązani są do podania indywidualnego adresu mailowego każdego z członków Zespołu).

2. W Konkursie zostanie wyłonionych od 1 do 3 zwycięzców (uczestników Konkursu lub Zespołów), które zajmą kolejno miejsca od 1 do 3 (dalej jako „Zwycięzcy”). Zwycięzcami mogą być uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu będący członkami Zespołu.
3. Kolejność Zwycięzców ustalana jest na podstawie sumy uzyskanych przez nich punktów. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez co najmniej 2 Zwycięzców kolejność wskazuje przewodniczący Jury Konkursu.
4. UKNF ustanawia następujące nagrody w Konkursie:
  - 1) za zajęcie I miejsca – 40 000 brutto zł;
  - 2) za zajęcie II miejsca – 30 000 brutto zł;
  - 3) za zajęcie III miejsca – 20 000 brutto zł.
5. Kwoty, wskazane w ust. 4, zostaną pomniejszona o należne podatki, składki i opłaty przewidziane przepisami prawa.
6. W przypadku, gdy którąkolwiek z nagród określonych w ust. 4 zdobędzie Zespół, o którym mowa w § 4 ust. 6, nagroda zostanie podzielona proporcjonalnie do liczby członków Zespołu i wypłacona każdemu z uczestników Konkursu będącemu członkiem nagrodzonego Zespołu na wskazany przez niego rachunek bankowy, w kwocie stanowiącej iloraz kwoty nagrody netto i liczby członków nagrodzonego Zespołu.
7. Nagroda nie zostanie przyznana, jeżeli zaprezentowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły rozwiązania nie zdobędą co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów, określonej w § 5 ust. 6 Regulaminu lub rozwiązanie zadania zostanie przekazane po upływie czasu przewidzianego w § 4 ust. 8 Regulaminu lub nastąpi którakolwiek z sytuacji określonych w § 5 ust. 10-11 Regulaminu.
8. W przypadku zaistnienia sytuacji, o której mowa w § 5 ust. 10-11 Regulaminu w stosunku do Zwycięzcy lub Zwycięzców Konkursu, kolejny uczestnik lub Zwycięzca zajmuje miejsce wykluczonego Zwycięzcy, np. jeżeli wykluczeniu będzie podlegał Zwycięzca, który zajął I miejsce, to na jego miejsce wchodzi Zwycięzca z miejsca II, Zwycięzca z miejsca III wchodzi na miejsce Zwycięzcy z miejsca II, a uczestnik, który zajął IV miejsce wchodzi na miejsce Zwycięzcy z miejsca III, z zastrzeżeniem, że liczba uzyskanych punktów za rozwiązanie zadania konkursowego musi wynosić co najmniej 50 % maksymalnej liczby punktów.
9. Warunkiem wydania nagrody Zwycięzcom Konkursu przez UKNF jest:
  - 1) zawarcie przez indywidualnych uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu będących członkami Zespołów, którzy otrzymają nagrody wskazane w § 6 ust. 4 Regulaminu, pisemnych umów, których istotne warunki określa Załącznik nr 3 do Regulaminu;

- 2) podanie przez zwycięzców Konkursu danych niezbędnych do wypełnienia przez UKNF obowiązków wynikających z powszechnie obowiązujących przepisów, w tym prawa podatkowego, w szczególności danych takich jak: imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer rachunku bankowego, nr dowodu osobistego, data urodzenia, numer PESEL, NIP, urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania uczestnika Konkursu.
10. Nagrody pieniężne zostaną przebrane na konta bankowe wskazane przez Zwycięzców Konkursu w ciągu 21 dni od dnia zawarcia umów, o których mowa w ust. 9 pkt 1 powyżej, o ile umowy te nie będą stanowiły inaczej.

## § 7.

### Prawa autorskie

1. Stosownie do art. 921 § 3 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2020 r. poz. 1740, z późn. zm., dalej jako „kodeks cywilny”) autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych w Konkursie utworów (dzieł), stanowiących rozwiązanie zadania konkursowego, przechodzą na UKNF w chwili wypłaty Zwycięzcom nagród.
2. Odmowa przez uczestnika Konkursu lub któregośkolwiek z uczestników Konkursu będącego członkiem Zespołu zawarcia umowy, o której mowa w § 6 ust. 8 pkt 1 Umowy, zostanie uznana za rezygnację z przyjęcia nagrody przewidzianej w Konkursie, stosownie do Regulaminu, i stanowi podstawę do odmowy wydania Zwycięzcy przez UKNF nagrody przewidzianej w Konkursie. W takiej sytuacji uczestnikowi Konkursu oraz wszystkim uczestnikom Konkursu będącym członkami danego Zespołu nie przysługują żadne roszczenia względem UKNF.
3. W chwili wypłaty nagrody UKNF nabywa autorskie prawa majątkowe do utworu przedstawionego, jako rozwiązanie zadania konkursowego na polach eksploatacji określonych w art. 50 lub art. 74 ust. 4 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2021 r. poz. 1062), w tym w szczególności obejmujących:
  - 1) trwałe lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie w całości lub w części, jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, niezależnie od formatu, systemu lub standardu, w tym techniką drukarską, techniką zapisu magnetycznego, techniką cyfrową lub poprzez wprowadzanie do pamięci komputera oraz trwałe lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie takich zapisów, włączając w to sporządzanie ich kopii oraz dowolne korzystanie i rozporządzanie tymi kopiami;
  - 2) tworzenie nowych wersji i adaptacji (tłumaczenie, przystosowanie, zmianę układu lub jakiegokolwiek inne zmiany) oraz dowolne przetwarzanie rozwiązania zadania, w tym łączenie z innymi utworami, z zachowaniem praw osoby, która tych zmian dokonała;
  - 3) wprowadzania do obrotu, użyczenia lub najmu oryginału albo egzemplarzy;

- 4) wprowadzanie do pamięci komputerów i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej stronie www całości rozwiązania lub jego części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu
  - 5) publiczne rozpowszechnianie, w szczególności wyświetlanie, publiczne odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie w dowolnym systemie lub standardzie, a także publiczne udostępnianie rozwiązania zadania w ten sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w szczególności elektroniczne udostępnianie na żądanie, w tym rozpowszechnianie w sieci Internet i sieciach zamkniętych;
  - 6) wystawiania, wyświetlania i nadawania i reemitowania drogą emisji radiowej lub telewizyjnej prowadzonej w sposób bezprzewodowy lub przewodowy (naziemny, za pośrednictwem satelity lub sieci komputerowych, drogą kablową), w tym nadawanie za pomocą fonii lub wizji, w sposób bezprzewodowy (drogą naziemną i satelitarną) lub w sposób przewodowy, w dowolnym systemie i standardzie, w tym także poprzez sieci kablowe i platformy cyfrowe;
  - 7) prawa do określania nazw rozwiązania zadania, pod którymi będzie ono wykorzystywane lub rozpowszechniane, w tym nazw handlowych;
  - 8) prawa do wykorzystywania rozwiązania zadania do celów marketingowych lub promocji, a także dla celów edukacyjnych lub szkoleniowych;
  - 9) prawo do rozporządzania opracowaniami rozwiązania zadania oraz prawo udostępniania go do korzystania, w tym udzielania licencji na rzecz osób trzecich, na wszystkich wymienionych powyżej polach eksploatacji;
  - 10) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
  - 11) sporządzanie wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności);
  - 12) nadawanie za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń, z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji.
4. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do rozwiązania zadania konkursowego, w odniesieniu do kodów źródłowych, następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych w ust. 3 oraz obejmuje modyfikację, kompilację i łączenie, testowanie, wdrażanie, używanie wytworzonego za jego pomocą oprogramowania. Zwycięzcy zobowiązani są do przekazania UKNF kodów źródłowych.

**§ 8.**  
**Dane osobowe**

1. UKNF jest administratorem danych osobowych uczestników Konkursu (dalej „**Administrator**”), w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („**RODO**”). Niezależnie od powyższego, administratorem danych osobowych zebranych w związku z udziałem w Hackathonie i Konferencji jest PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie - wszelkie informacje dotyczące przetwarzania danych w tym zakresie są dostępne w Polityce Prywatności dostępnej na stronie internetowej <https://hackyeah.pl/>.
2. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest:
  - 1) art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. zgoda Uczestnika na udział w Konkursie, wyrażona podczas rejestracji do Konkursu;
  - 2) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypłacenia nagrody na mocy art. 919 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (t.j. Dz.U. z 2022 r. poz. 1360);
  - 3) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2020 r. poz. 164) oraz z przyjętych na jej podstawie przepisów archiwizacyjnych określających okres przechowywania dokumentacji w UKNF;
  - 4) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do przetwarzania danych osobowych w związku z koniecznością przetwarzania danych twórców celem uczynienia zadość przysługującym im prawom autorskim osobistym zgodnie z art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2021 r. poz. 1062, z 2022 r. poz. 655);
  - 5) art. 6 ust. 1 lit. b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy w zakresie w jakim pomiędzy Administratorem a Zwycięzcą zawarta zostanie umowa o przeniesienie autorskich praw majątkowych na wskazanych w treści umowy polach eksploatacji oraz regulująca termin wypłaty nagrody;
  - 6) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. konieczność wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypełnienia ciążących na nim obowiązków wynikających z przepisów z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (t.j. Dz.U. z 2021 r. poz. 1540 z późn. zm.) oraz ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2021 r. poz. 1128, z późn. zm.) w związku z



koniecznością spełnienia zobowiązań podatkowych oraz koniecznością archiwizacji dokumentacji z tym związanej;

- 7) art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na dochodzeniu roszczeń lub obronie przed roszczeniami.
3. Uczestnik Konkursu przed przystąpieniem do Konkursu zapoznaje się z Klauzulą Informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych przez Administratora, zawartą w Załączniku nr 1 do Regulaminu. Przetwarzanie danych osobowych uczestnika Konkursu służy celom związanym z przeprowadzaniem Konkursu, w szczególności wyłonienia Zwycięzców, przyznania nagrody oraz dokumentowania Konkursu, w tym wykonania obowiązków publicznoprawnych przez Administratora.
4. Każdej osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które jej dotyczą oraz otrzymania ich kopii, sprostowania danych osobowych, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych.
5. Osobom, których dane dotyczą, przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
6. W zakresie w jakim dane przetwarzane są na podstawie zgody, osobom, których dane dotyczą, przysługuje prawo wycofania zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem.
7. Administrator będzie mógł kontaktować się z uczestnikami Konkursu telefonicznie, e-mailowo lub pisemnie za pośrednictwem poczty.

## **§ 9.**

### **Odpowiedzialność**

1. UKNF ani Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody w przypadku podania przez uczestnika Konkursu nieprawidłowych, niepełnych lub nieprawdziwych danych osobowych, danych kontaktowych oraz innych informacji uniemożliwiających przekazanie nagrody.
2. Każdy uczestnik Konkursu może wycofać się z Konkursu w dowolnym czasie. Wycofanie z Konkursu odbywa się poprzez poinformowanie Organizatora i jest równoznaczne z utratą prawa do nagrody.
3. Zwycięzca traci prawo do nagrody w przypadku stwierdzenia przez UKNF lub Organizatora naruszenia postanowień Regulaminu przez Zwycięzcę Konkursu oraz zaistnienia przesłanek uzasadniających wykluczenie, o których mowa w Regulaminie i Regulaminie Konkursu.

## **§ 10.**

### **Postanowienia końcowe**

1. UKNF zastrzega sobie prawo odwołania lub zakończenia Konkursu przed czasem bez podania przyczyny. W takiej sytuacji uczestnikom Konkursu nie przysługują względem UKNF żadne roszczenia, w tym o nagrody.
2. Uczestnikom Konkursu nie przysługuje odwołanie od wyników Konkursu.
3. UKNF zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie do zakończenia Konkursu. Zmiany Regulaminu Organizator publikuje na stronie internetowej [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl).
4. W przypadku zaistnienia sporu związanego z uczestnictwem w Konkursie, UKNF będzie dążył jego rozstrzygnięcia w drodze negocjacji. W razie nie osiągnięcia polubownego rozstrzygnięcia sporu ostateczną decyzję w tym zakresie podejmuje UKNF i jest ona wiążąca dla uczestników Konkursu.
5. W przypadku rozbieżności pomiędzy treścią Regulaminu Hackathonu, Regulaminu oraz treścią Umowy pomiędzy UKNF, a Zwycięzcą Konkursu, pierwszeństwo mają postanowienia Umowy pomiędzy UKNF, a Zwycięzcą Konkursu, następnie Regulaminu, a na końcu Regulaminu Hackathonu.
6. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji przez Organizatora na stronie internetowej [www.hackyeah.pl](http://www.hackyeah.pl).

**Załącznik nr 1 do Regulamin konkursu UKNF HackYeah:**

**#MakeSocialMediaFairAgain.**

**OŚWIADCZENIE**

Ja, .....(imię i nazwisko) oświadczam, iż:

- 1) jestem pełnoletnia/ni i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych;
- 2) akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego **HackYeah: #MakeSocialMediaFairAgain!**;
- 3) wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w związku z udziałem w Konkursie

**TAK / NIE\***

*(wyrażenie zgody jest dobrowolne, jednakże niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie – brak zgody oznacza, że nie będziemy mogli przetwarzać Twoich danych osobowych i tym samym udział w Konkursie będzie niemożliwy; zgodę można wycofać w każdym momencie - nie wpływa to jednak na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem)*

- 4) potwierdzam, że otrzymałam/otrzymałem informację dotyczącą danych osobowych przetwarzanych przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego w związku z udziałem w Konkursie UKNF HackYeah: #MakeSocialMediaFairAgain!.

*\* proszę wskazać właściwą odpowiedź*

**Klauzula informacyjna dotycząca danych osobowych przetwarzanych przez UKNF w związku z udziałem w Konkursie UKNF HackYeah: #MakeSocialMediaFairAgain**

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 oraz art. 14 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej „RODO”, informujemy, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Urząd Komisji Nadzoru Finansowego („Administrator”) z siedzibą w Warszawie (00-549) przy ul. Pięknej 20. Z Administratorem można się kontaktować pisemnie, kierując korespondencję na adres: ul. Piękna 20, skr. poczt. nr 419, 00-549 Warszawa lub pocztą elektroniczną na adres: [knf@knf.gov.pl](mailto:knf@knf.gov.pl).
2. Administrator zapewnia kontakt z inspektorem ochrony danych („IOD”) za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: [iod@knf.gov.pl](mailto:iod@knf.gov.pl) lub drogą pocztową na adres korespondencyjny Administratora. Z IOD można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych, w szczególności w zakresie korzystania z praw związanych z ich przetwarzaniem.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu i na podstawie prawnej, tj.:
  - 1) art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. zgoda Uczestnika Konkursu na udział w nim, wyrażona podczas rejestracji do Konkursu;
  - 2) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypłacenia nagrody na mocy art. 919 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (t.j. Dz.U. z 2022 r. poz. 1360);

- 3) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2020 r. poz. 164) oraz z przyjętych na jej podstawie przepisów archiwizacyjnych określających okres przechowywania dokumentacji w UKNF;
  - 4) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do przetwarzania danych osobowych w związku z koniecznością przetwarzania danych twórców celem uczynienia zadość przysługującym im prawom autorskim osobistym zgodnie z art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2021 r. poz. 1062, z 2022 r. poz. 655);
  - 5) art. 6 ust. 1 lit. b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy w zakresie w jakim pomiędzy Administratorem a Zwycięzcą Konkursu zawarta zostanie umowa o przeniesienie autorskich praw majątkowych na wskazanych w treści umowy polach eksploatacji oraz regulująca termin wypłaty nagrody;
  - 6) art. 6 ust. 1 lit. c RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w zakresie w jakim Administrator obowiązany jest do wypełnienia ciążących na nim obowiązków wynikających z przepisów z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz.U. z 2021 r. poz. 1540, 1598, 2076, 2105) oraz ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2021 r. poz. 1128, z późn. zm.) w związku z koniecznością spełnienia zobowiązań podatkowych oraz koniecznością archiwizacji dokumentacji z tym związanej;
  - 7) art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na dochodzeniu roszczeń lub obronie przed roszczeniami.
4. Dane osobowe uczestników Konkursu Administrator pozyskał bezpośrednio od uczestnika Konkursu lub od osoby wskazanej do reprezentowania Zespołu. W przypadku, gdy dane zostały pozyskane od osoby wskazanej do reprezentowania Zespołu, zgodnie z § 3 ust. 4 Regulaminu Konkursu, informujemy, że Administrator będzie przetwarzał następujące kategorie danych osobowych: dane identyfikujące (imię i nazwisko) oraz dane teleadresowe (adres e-mail, numer telefonu, ulica i miejscowość, kod pocztowy). W przypadku Zwycięzców będzie ponadto przetwarzany numer rachunku bankowego, nr dowodu osobistego, data urodzenia, numer PESEL, NIP, urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania.
  5. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa, w tym urząd skarbowy właściwy dla rozliczenia nagród wypłaconych Zwycięzcom, bank w związku z wypłatą przewidzianej nagrody, osoby pełniące rolę Mentorów, Organizator Hackathon, Jury Konkursu, a także dostawcy usług informatycznych i pocztowych, z których korzysta Administrator.
  6. Administrator nie planuje przekazywać danych osobowych odbiorcom w państwach trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego) lub organizacjom międzynarodowym.
  7. Każdej osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych które jej dotyczą oraz otrzymania ich kopii, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przenoszenia danych.
  8. Osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
  9. W zakresie, w jakim dane przetwarzane są na podstawie zgody, osobom, których dane dotyczą przysługuje prawo wycofania zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem.
  10. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji celów, o których mowa w pkt 3, z uwzględnieniem przepisów prawa oraz zasad dotyczących archiwizacji dokumentacji, określającymi okres przechowywania dokumentacji w UKNF.

11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednakże warunkuje możliwość udziału w Konkursie i możliwość wypłaty nagrody Zwycięzcom.
12. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do podejmowania zautomatyzowanych decyzji, w tym do profilowania.

**Załącznik nr 2 do Regulaminu konkursu UKNF HackYeah:**

**#MakeSocialMediaFairAgain!**

.....

(miejsowość, data)

**Formularz – Zgłoszenie do Konkursu dla Uczestników wydarzenia pt. HackYeah realizujących zadanie konkursowe UKNF HackYeah: #MakeSocialMediaFairAgain!**

**Dane Uczestników Konkursu:**

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Dane kontaktowe Uczestnika Konkursu**

Imię i nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Ulica i miejscowość, kod pocztowy:	

**Załącznik nr 3 do Regulaminu konkursu UKNF HackYeah:**

**#MakeSocialMediaFairAgain!**

**Umowa nr ...../2022  
(dalej jako „Umowa”)**

**zawarta w dniu ..... w Warszawie pomiędzy**

**Panią / Panem** .....PESEL, legitymującym/jącą się dowodem osobistym seria ..... nr ....., zam. ....  
.....,  
zwaną/ym dalej „**Laureatem**”<sup>1</sup>,

a

**Urzędem Komisji Nadzoru Finansowego** z siedzibą w Warszawie, ul. Piękna 20, 00-549 Warszawa, NIP: 7010902185, REGON: 382088467, zwanym dalej „**UKNF**”, reprezentowanym przez:

.....

Laureat i UKNF mogą być w dalszej części niniejszej Umowy zwani łącznie „**Stronami**”, a każdy oddzielnie „**Stroną**”.

Zważywszy, że Laureat zajął 1 miejsce w konkursie UKNF **#MakeSocialMediaFairAgain!** (zwanym dalej „**Konkursem**”), który odbył się podczas wydarzenia typu hackathon: **#HackYeah** (zwanego dalej „**Hackathonem**”) Strony, w celu ustalenia zasad wypłaty nagrody oraz praw przysługujących UKNF do utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego, zawierają Umowę.

**§ 1**

1. Strony potwierdzają, że wypłata nagrody za zajęcie ... miejsca w Konkursie w wysokości .... zł brutto (słownie: ..... 00/100) nastąpi w oparciu o postanowienia Regulaminu Konkursu oraz art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego (t.j. Dz.U. z 2022 r. poz. 1360). Powyższa kwota przed wypłatą zostanie pomniejszona o należne podatki, składki i opłaty przewidziane przepisami prawa.
2. Stosownie do art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, biorąc pod uwagę przyrzeczenie UKNF, w chwili wypłaty nagrody Laureatowi na UKNF zostaną przeniesione autorskie prawa majątkowe do nagrodzonego przez UKNF utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego, przygotowanego przez Laureata w ramach Konkursu, który odbył się w dniach: 19-20 listopada 2022 r., zwanego dalej „**Utworem**”.
3. Strony oświadczają, że nagroda określona w ust. 1, stanowi całość należności przysługującej Laureatowi z tytułu zajęcia 1 miejsca w Konkursie, w tym w związku z przeniesieniem autorskich praw majątkowych do Utworu, na warunkach określonych w art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego oraz § 2 Umowy.

**§ 2**

1. Strony zgodnie potwierdzają, że UKNF w chwili wypłaty nagrody Laureatowi nabędzie prawa własności egzemplarza Utworu i nośników, na których Utwór został utrwalony, oraz autorskie prawa majątkowe do Utworu obejmujące następujące pola eksploatacji:
  - 1) trwałe lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie w całości lub w części, jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, niezależnie od formatu, systemu lub standardu, w tym techniką drukarską, techniką zapisu magnetycznego, techniką cyfrową lub poprzez

---

<sup>1</sup> W przypadku Zespołów umowa zawierana jest przez wszystkich uczestników Konkursu będących członkami Zespołu. W takiej sytuacji poszczególne postanowienia umowy zostaną odpowiednio dostosowane.



wprowadzanie do pamięci komputera oraz trwałe lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie takich zapisów, włączając w to sporządzanie ich kopii oraz dowolne korzystanie i rozporządzanie tymi kopiami;

- 2) tworzenie nowych wersji i adaptacji (tłumaczenie, przystosowanie, zmianę układu lub jakiegokolwiek inne zmiany) oraz dowolne przetwarzanie rozwiązania zadani, w tym łączenie z innymi utworami, z zachowaniem praw osoby, która tych zmian dokonała;
  - 3) wprowadzania do obrotu, użyczenia lub najmu oryginału albo egzemplarzy;
  - 4) wprowadzanie do pamięci komputerów i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej stronie www całości rozwiązania lub jego części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu
  - 5) publiczne rozpowszechnianie, w szczególności wyświetlanie, publiczne odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie w dowolnym systemie lub standardzie, a także publiczne udostępnianie rozwiązania zadania w ten sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w szczególności elektroniczne udostępnianie na żądanie, w tym rozpowszechnianie w sieci Internet i sieciach zamkniętych;
  - 6) wystawiania, wyświetlania i nadawania i reemitowania drogą emisji radiowej lub telewizyjnej prowadzonej w sposób bezprzewodowy lub przewodowy (naziemny, za pośrednictwem satelity lub sieci komputerowych, drogą kablową), w tym nadawanie za pomocą fonii lub wizji, w sposób bezprzewodowy (drogą naziemną i satelitarną) lub w sposób przewodowy, w dowolnym systemie i standardzie, w tym także poprzez sieci kablowe i platformy cyfrowe;
  - 7) prawa do określania nazw rozwiązania zadania, pod którymi będzie ono wykorzystywane lub rozpowszechniane, w tym nazw handlowych;
  - 8) prawa do wykorzystywania rozwiązania zadania do celów marketingowych lub promocji, a także dla celów edukacyjnych lub szkoleniowych;
  - 9) prawo do rozporządzania opracowaniami rozwiązania zadania oraz prawo udostępniania go do korzystania, w tym udzielania licencji na rzecz osób trzecich, na wszystkich wymienionych powyżej polach eksploatacji;
  - 10) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
  - 11) sporządzanie wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności);
  - 12) nadawanie za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń, z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji.
2. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do rozwiązania zadania konkursowego (Utworu), w odniesieniu do kodów źródłowych, następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych w ust. 1 oraz obejmuje modyfikację, kompilację i łączenie, testowanie, wdrażanie, używanie wytworzonego za jego pomocą oprogramowania.
  3. W wyniku przeniesienia autorskich praw majątkowych, zgodnie z ust. 1, UKNF nabywa wyłączne prawo do korzystania z Utworu, w pełnym zakresie, w jakikolwiek sposób, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na wszystkich opisanych w Umowie polach eksploatacji.
  4. Laureat wyraża zgodę na dokonywanie przez UKNF lub na jego zlecenie wszelkich zmian, aktualizacji i uzupełnień Utworu – opracowań. Wszelkie prawa w tym zakresie (prawa do opracowań Utworu) przysługiwać będą UKNF. Laureat wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie z opracowań Utworu przez UKNF.

5. Laureat przenosi na Zamawiającego wyłączne prawo do wykonywania zależnych praw autorskich oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do Utworu, w szczególności do tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu oraz wprowadzania innych zmian lub modyfikacji i nie będzie domagał się z tego tytułu żadnego wynagrodzenia.
6. Zamawiający może wykonywać autorskie prawa majątkowe samodzielnie lub może upoważnić do tego osoby trzecie.
7. Laureat oświadcza, że wyraża zgodę na anonimowe korzystanie przez UKNF z Utworu na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w Umowie, w szczególności UKNF ma prawo korzystania z Utworu bez oznaczenia autorstwa na egzemplarzach.
8. Niezależnie od powyższego Laureat zobowiązuje się do:
  - 1) przeniesienia w przyszłości autorskich praw majątkowych na UKNF na polach eksploatacji nieznanych w chwili zawarcia Umowy, bez wynagrodzenia;
  - 2) niewykonywania autorskich praw osobistych do Utworu na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w ust. 1 oraz w art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

### § 3

Na podstawie odrębnej umowy UKNF może powierzyć Laureatowi stworzenie opracowań Utworu, a Laureat będzie w takim przypadku zobowiązany do przeniesienia w całości autorskich praw majątkowych do takich opracowań wyłącznie na rzecz UKNF lub wskazanego przez UKNF podmiotu.

### § 4

Wypłata Laureatowi nagrody, o której mowa w § 1 ust. 1, nastąpi w terminie 21 dni od dnia zawarcia Umowy na rachunek bankowy nr ..... Za dzień zapłaty wynagrodzenia uznaje się dzień złożenia przez UKNF dyspozycji obciążenia rachunku UKNF kwotą nagrody na rachunek wskazany przez Laureata.

### § 5

1. Laureat zapewnia oraz oświadcza, że będzie mógł swobodnie dysponować rozwiązaniem zadania Konkursowego i prawami do rozwiązania zadania Konkursowego tak, aby możliwe było nabycie przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego wszelkich praw przewidzianych w umowie. Laureat oświadcza, że wykonał zadanie konkursowe samodzielnie oraz gwarantuje, że:
  - 1) przysługiwać mu będą pełne i niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe do rozwiązania zadania oraz, że prawa te będą wolne od jakichkolwiek obciążeń, zapożyczeń i ograniczeń na rzecz osób trzecich.
  - 2) korzystanie z rozwiązania zadania nie będzie naruszać żadnych praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich, dóbr osobistych, praw do know-how lub praw do wynalazków, znaków towarowych, wzorów użytkowych, wzorów przemysłowych lub projektów racjonalizatorskich, w tym praw z ich rejestracji we właściwych rejestrach w Polsce lub zagranicą oraz, że nie będą miały miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić Urząd Komisji Nadzoru finansowego na odpowiedzialność wobec osób trzecich;
  - 3) rozwiązanie zadania nie będzie zawierało innych utworów lub ich części, a jeżeli takie wystąpią to będą one należycie wyróżnione oraz zwycięzca konkursu będzie posiadał pełne i niczym nieograniczone prawa do rozporządzania tymi utworami lub ich częściami oraz stosowne upoważnienia w zakresie autorskich praw osobistych.
2. Laureat upoważnia Urząd Komisji Nadzoru Finansowego do dokonywania wszelkich zmian i modyfikacji w rozwiązaniu zadania. Laureat udziela uprawnienia do dalszego przenoszenia

- autorskich praw majątkowych do rozwiązania zadania, jak również przenosi na Urząd Komisji Nadzoru Finansowego własność nośników na których rozwiązanie zadania utrwalono oraz własność wszystkich egzemplarzy rozwiązania zadania. Urząd Komisji Nadzoru finansowego jest uprawniony do decydowania o tym czy, a jeżeli tak to kiedy przystąpi do rozpowszechnienia rozwiązania zadania.
3. Laureat działając w imieniu własnym upoważnia Urząd Komisji Nadzoru Finansowego do wykonywania ich autorskich praw osobistych do rozwiązania zadania, jak również zobowiązuje się w imieniu własnym do niewykonywania wobec Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego autorskich praw osobistych na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w ust. 1 powyżej. Laureat gwarantuje, że prawa, opisane w zdaniu powyżej, nie będą wykonywane w sposób ograniczający Urząd Komisji Nadzoru Finansowego w wykonywaniu jego praw do rozwiązania zadania. Zdanie wcześniejsze dotyczy w szczególności decydowania o udostępnieniu rozwiązania zadania publiczności. Urząd Komisji Nadzoru Finansowego jest ponadto uprawniony m.in. do zrezygnowania z zamieszczania w rozwiązaniu zadania firmy lub imion i nazwisk twórców lub współtwórców.
  4. W razie pojawienia się nowego pola eksploatacji lub nowych pól eksploatacji Laureat zobowiązuje się przenieść autorskie prawa majątkowe do rozwiązania zadania na tym polu lub polach eksploatacji bez dodatkowego wynagrodzenia.
  5. Laureatowi nie przysługuje wynagrodzenie za każde odrębne pole eksploatacji.
  6. Laureat przenosi na Urząd Komisji Nadzoru Finansowego wyłączne oraz nieograniczone czasowo i terytorialnie prawo do wykonywania praw zależnych do rozwiązania zadania, jego fragmentów lub poszczególnych części, w szczególności prawo do rozporządzania i korzystania z opracowań rozwiązania zadania. Zwycięzca konkursu przenosząc na Urząd Komisji Nadzoru Finansowego prawo do wykonywania praw zależnych do rozwiązania zadania w zakresie pól eksploatacji, o których mowa w ust. 1 powyżej wyraża tym samym zgodę na to, by Urząd Komisji Nadzoru Finansowego samodzielnie i bez konieczności jakichkolwiek dalszych ustaleń lub notyfikacji oraz bez jakiegokolwiek dalszego wynagrodzenia wykonywał autorskie prawa zależne do rozwiązania zadania i nimi rozporządzał.
  7. Laureat ponosi odpowiedzialność cywilnoprawną za wady prawne rozwiązania zadania lub jego części. W przypadku zgłoszenia przez osoby trzecie jakichkolwiek roszczeń, w szczególności z tytułu naruszenia praw autorskich i pokrewnych oraz praw własności intelektualnej, jak również innych przepisów prawa powszechnie obowiązującego, w tym prawa celnego, Laureat zobowiązany jest na żądanie Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego podjąć niezbędne działania mające na celu zażegnanie sporu i ponieść w związku z tym wszelkie koszty. Laureat jest w szczególności zobowiązany:
    - 1) wstąpić do toczącego się postępowania na wezwanie Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego oraz zapewnić pokrycie kosztów ochrony prawnej Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego;
    - 2) zwolnić Urząd Komisji Nadzoru Finansowego z obowiązku zapłaty jakichkolwiek odszkodowań, zadośćuczynień, kar z tytułu naruszenia praw do rozwiązania zadania;
    - 3) pokryć poniesione przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego koszty zasądzonych przez sąd kwot lub innych obowiązków zmierzających do usunięcia skutków naruszeń, w szczególności koszty złożenia publicznego oświadczenia o odpowiedniej treści i formie lub koszty wynikające z zawarcia ugody sądowej lub pozasądowej – do wysokości określonej przez obowiązujące przepisy prawa i o ile nie zostały pokryte przez drugą stronę sporu, przy czym rozstrzygnięcie sprawy w sposób pozasądowy wymaga uprzedniej akceptacji warunków takiego rozstrzygnięcia przez zwycięzcę konkursu (lub zwycięzcy konkursu, jeżeli zadanie konkursowe rozwiązane było przez grupę osób).
  8. W razie wystąpienia którejkolwiek z sytuacji opisanych w ust. 9 powyżej, Urząd Komisji Nadzoru Finansowego niezwłocznie zawiadomi o tym zwycięzcę konkursu (lub zwycięzców konkursu, jeżeli

zadanie konkursowe rozwiązane było przez grupę osób), a także przekazać zwycięzcy konkursu (lub zwycięzcom konkursu, jeżeli zadanie konkursowe rozwiązane było przez grupę osób) posiadającą dokumentację oraz informacje o dodatkowych okolicznościach, które mogą być przydatne dla Laureata lub o których wydanie zwróci się Laureat.

9. Jeśli wykonane w ramach Umowy rozwiązanie zadania faktycznie naruszać będą prawa osób trzecich, Laureat niezwłocznie przystąpi do ich zmodyfikowania w sposób, pozwalający na dalsze ich wykorzystywanie bez naruszania praw osób trzecich lub uzyska dla Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego, na swój koszt, licencję na część dotkniętą naruszeniem.

## **§ 6**

1. Wszelkie zmiany Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych Umową zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory wynikłe na tle Umowy rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla UKNF.
4. Umowę sporządzono w trzech jednobrzmiących egzemplarzach, jeden dla Laureata i dwa dla UKNF.
5. Umowa wchodzi w życie z dniem podpisania przez wszystkie Strony.

**Laureat**

**UKNF**