

Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations

§ 1 General provisions

1. The Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations (hereinafter referred to as the 'Competition Regulations') shall lay down the rules and conditions for participating in the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition (hereinafter referred to as the 'Competition'), for the participants in the event entitled 'HackYeah powered by GovTech' that will be held in a hybrid mode, on the competition platform from 10th until 12th December 2021 (hereinafter referred to as 'Hackathon' or the 'Event'), as well as the operational rules of the Competition and the rules for awarding prizes.
2. The organizer of Hackathon shall be PROIDEA Sp. z o.o. with its registered office in Cracow (address: ul. Zakopiańska 9, 30-418 Cracow), acting on the basis of an entry in the commercial for the National Court Register kept by the District Court for Kraków-Śródmieście in Cracow, Division XI Commercial, under KRS 0000448243, with Business Identification Number (REGON): 122769022, Tax Identification Number (NIP): 679-308-88-42, which may be contacted at the following e-mail addresses: kamila.post@proidea.org.pl and paulina.plazinska@proidea.org.pl. The Event shall be held in the formula 'powered by' GovTech Polska, with its registered office in Warsaw (00-583), Al. Ujazdowskie 1/3.
3. The partner and sponsor of the Competition in the meaning of the Regulations of Hackathon shall be the State Treasury - the Ministry of Finance with its registered office in Warsaw, address: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warsaw (hereinafter referred to as the 'MF').
4. Any matters not regulated herein shall be subject to the provisions of the Regulations of Hackathon, published on the following Internet website: www.hackyeah.pl.
5. The Competition may also be attended online (from any place) or on site in the Spodek Arena in Katowice (subject to the pandemic restrictions).

§ 2 Duration of the Competition

1. The Competition shall start at 6 p.m. on 10th December 2021 on site and by making the materials available on the streaming platform, and shall end 40 hours later at 10 a.m. on 12th December 2021.
2. The Competition may be shortened if all the competitors complete the competition earlier.

§ 3 Conditions for participation

1. The Competition shall be addressed to adult natural persons with full legal capacity and minors (over 16 years of age), the participants in Hackathon being present remotely or on site in the Spodek Arena in Katowice, excluding the employees of the MF.

2. Before joining the Competition, each and every competitor should read its Regulations.
3. By joining the Competition, the competitor shall accept the Competition Regulations and undertake to follow its provisions.
4. The MF shall reserve the right to document and record the Competition, including the sound and image recording, and in particular to record the image of the competitors.

§ 4 Competition procedure

1. The Competition shall be to solve the task published by the MF on the following Internet website: www.hackyeah.pl. The task will be made available to the competitors at 6 p.m. on the opening day of the Competition, i.e. 10th December 2021.
2. The official opening of the Competition by a representative of the MF shall mark the start of the Competition. The competitors must not learn the content of the task and begin solving it until the aforementioned moment.
3. After reading the subject matter of the task, the competitors shall have 40 hours as a maximum to solve it within the period specified in § 2(1).
4. The MF shall provide for an unlimited number of competitors. The MF shall reserve the right to limit the number of competitors for logistical reasons without stating a reason.
5. The MF shall not provide the competitors with computer workstations or portable computers.
6. The competitors may participate in the Competition individually or in teams of up to 6 people.
7. Hackathon may be joined on site in the Spodek Arena in Katowice or remotely through the dedicated Internet website.
8. The task shall have an open formula (there is no one correct answer), while the solution proposals submitted by the competitors or their teams shall be assessed by the Jury appointed by the MF.
9. The solution proposals produced by the competitors or their teams will be transferred to the MF for assessment by 10 a.m. at the latest on 12th December 2021, in the form specified by the Organizer on the dedicated Internet website on which the content of the task will be published.

§ 5 Rules for assessing the competition task

1. The prizes shall be awarded to individual competitors or their teams whose solution proposals will be granted the highest score by the Competition Jury appointed by the MF. The composition of the Jury will be announced on the Internet website of Hackathon (www.hackyeah.pl) on the opening day of the Competition at the latest.
2. The Jury of the Competition will be composed of representatives of the MF, the Tax Chambers, the IT Centre of the Ministry of Finance and representatives of the company Aplikacje Krytyczne Spółka z o.o.

3. Before assessing the task, the members of the Jury shall elect a chairman from among its members, provided that the chairman is one of the representatives of the MF.
4. The Jury of the Competition shall make decisions by majority vote. In the event of a tied vote, the chairman of the Jury shall have a casting vote.
5. The Jury shall assess the solution proposal to the task being the subject matter of the Competition, submitted by the competitors or their teams in two stages. The Jury of the Competition shall assess the solution proposal to the task being the subject matter of the Competition, as submitted by the competitors or their teams, on a scale of 0 to 100 scores while considering the following assessment criteria:
 - 1) creativity and scope of problem solution: from 0 to 30 scores, effectiveness of the applied mechanism for recognizing file formats, signature verification, visualizing and anonymizing file contents .The assessment criteria will include the quantitative and qualitative elements of the submitted solution proposals;
 - 2) innovativeness of the applied solutions: from 0 to 30 scores. The score will be awarded for an innovative approach to the technological aspect of the task;
 - 3) solution architecture and deployability of the system in the production environment: from 0 to 20 scores. The assessment will cover the following elements: composition of the system modules, scalability, flexibility for different data sources, monitoring of application performance, capacity, accountability, code portability;
 - 4) degree of consistency with the task description: from 0 to 10 scores. The scoring criteria will include aspects related to the mapping of the task description against the functionality of the solution proposal;
 - 5) invention and unconventionality of the solution proposal, including the additional functions not listed in the requirements that may significantly affect its usefulness: from 0 to 10 scores.
6. The maximum score for the solution proposal shall be 100 scores.
7. During the Competition, the work of the competitors will be observed by the mentors appointed by the MF, who will act as experts in the subject matter of the task. The Jury shall consider the opinion of the mentors by deciding on the verdict and on the awards.
8. The Jury shall not assess the knowledge of the competitors in economic science and tax law or their knowledge of the financial system.
9. The competitors shall undertake to perform the competition task by exercising due diligence and cooperating closely with the mentors and the MF.
10. The participants must not, subject to being immediately excluded from the Competition, attempt to gain access to the content of the task before the Competition begins.
11. The MF shall have the right to exclude a competitor from the Competition if it establishes that the competitor has violated the provisions of the Competition Regulations, the Hackathon Regulations, or if it may be suspected that the competitor has violated the provisions of the generally applicable law. Shall it be suspected that the competitor has violated the law, the MF shall notify the law enforcement authorities and the organizer of Hackathon.
12. The competitors must not behave towards others in a vulgar way.

§ 6 Results of the Competition. Prizes

1. The Competition will be decided at 5 p.m. on 12th December 2021. The results of the Competition will also be placed on the following Internet website: www.hackyeah.pl. Furthermore, the winners of the Competition will be notified by e-mail (at the e-mail address provided in the registration form for the Competition).
2. Three (3) winners will be selected in the Competition. The winners may be individual competitors or their teams.
3. The winners of the Competition shall be awarded the following prizes:
 - 1) for taking the 1st place - PLN 30,000 gross,
 - 2) for taking the 2nd place – PLN 20,000 gross,
 - 3) for taking the 3rd place – PLN 10,000 gross.
4. Furthermore, the MF may award distinctions to selected competitors who will also be awarded prizes by the Organizer of Hackathon in accordance with the provisions of the Hackathon Regulations.
5. The amount of the prizes mentioned in par. 3 points 1, 2 and 3 shall be reduced by the flat-rate income tax of 10% of the prize value in accordance with the provisions of the Personal Income Tax Act of 26 July 1991 (Journal of Laws of 2020, item 1426, as amended).
6. Shall any of the prizes mentioned in par. 3 be awarded to a team, as mentioned in § 4(6), the prize shall be paid out in proportion to the contribution made by each of the team members to the entire work as indicated unanimously by the entire team. Shall the competitors and team members be unable to reach an agreement on the contribution made by each of the team members to the solution proposal, the prize shall be divided and paid out to each of the competitors and team members to the specified bank accounts in the amount being equivalent to the quotient of the prize amount and the number of the rewarded team members.
7. No prizes for taking the 1st, 2nd and 3rd place shall be awarded if the solution proposals presented by the competitors and their teams are awarded less than 50% of the maximum score, as specified in § 5(6), i.e. 50 scores.
8. The prize may be transferred to the winners of the Competition provided that:
 - 1) the individual competitors or the competitors and team members, who will be awarded the prizes mentioned in § 6(3), enter into a written contract for transferring onto the Ministry of Finance the economic copyrights to the rewarded work being the solution proposal to the competition task. The model contract shall be specified in Annex No 1 to the Regulations;
 - 2) the MF will be delivered as requested, at the e-mail address or in person, the personal data for transferring/delivering the prize and the data for the MF to fulfil its obligations as the income tax remitter for the prizes awarded to the competitors, in particular the following data: first name and surname, place of residence, bank account number, date of birth, Personal Identification Number (PESEL), Tax Identification Number. Furthermore, the tax office competent for the place of residence shall be indicated.

9. The pecuniary prizes will be transferred to the bank accounts provided by the winners until 31th December 2021 at the latest provided that the individual winners and all the team members provide the MF with the personal data for delivering the prize until 17th December 2021 at the latest.
10. The MF shall perform the tax settlement for the awarded prizes.

§ 7 Copyrights

1. Under the conditions specified in point X 'Copyrights' of the Hackathon Regulations and in accordance with Article 921 § 3 of the Civil Code (i.e. Journal of Laws of 2020, item 1740), the individual competitors and the competitors and team members, who will be awarded the prizes mentioned in § 6(3), shall transfer onto the State Treasury - the Ministry of Finance the economic copyrights to the works being the solution proposal to the competition task, in the fields of exploitation mentioned in point X 'Copyrights' of the Hackathon Regulations, upon the transfer of the awarded prizes.
2. The MF shall require that the individual competitors or the competitors and team members, who will be awarded the prizes mentioned in § 6(3), conclude written contracts with the MF under the conditions specified in par. 1, to confirm that they transfer onto the MF the economic copyrights to the works being the rewarded solution proposal to the competition task, before the prizes are delivered. The model contract shall be specified in Annex No 1 to the Regulations.
3. The contracts mentioned in par. 2 shall be concluded in the registered office of the MF or, if justified, the contract signed by the winners may be sent by traditional mail to the postal address of the MF.
4. Shall the individual competitors or the competitors and team members refuse to conclude the contract mentioned in par. 2, the MF will not be able to deliver the prize.

§ 8 Personal data

1. The personal data of the competitors will be processed in accordance with the provisions of Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data, and repealing Directive 95/46/EC (General Data Protection Regulation, O.J. of the EU L 119/1 of 04.05.2016, p. 1, as amended), hereinafter referred to as the 'GDPR'.
2. We hereby inform that under the conditions for participation and in the framework of conducting the Competition we will process the personal data we have received from the Organizer of Hackathon, i.e. PROIDEA sp. z o.o. with its registered office in Cracow, ul. Zakopiańska 9.
3. The Controller of personal data shall be the Minister of Finance (hereinafter referred to as the 'Controller'), who may be contacted:
 - 1) by post to the following postal address: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warsaw,
 - 2) at the following e-mail address: kancelaria@mf.gov.pl,

- 3) through the Electronic Inbox on the ePUAP platform: /bx1qpt265q/SkrytkaESP.
4. The Controller has appointed the Personal Data Protection Officer who may be contacted at the following e-mail address: IOD@mf.gov.pl, or at the aforementioned e-mail address and the Electronic Inbox.
5. The Controller will process the personal data:
 - 1) for performing its tasks as the partner/sponsor of the Competition, promoting the Competition, inter alia, by disseminating information about its procedure and results, in particular through the Internet website of the MF (www.gov.pl/web/finanse), the social media portals, the Internet website of GovTechPolska (www.gov.pl/web/govtech) and the account on the social media portals - as required for the purposes of the legitimate interests of the Controller,
 - 2) for awarding the prizes to the winners of the Competition and concluding the contract mentioned in par. 7(2) of the Regulations - for providing additional data specified in Annex No 1 and Annex No 2 - as required for the Controller to perform its legal obligations under the applicable laws.
6. The Controller shall keep the personal data for a period dependent on the purpose for which they have been collected, i.e. the organization and conducting of the competition, as well as for archival purposes, as specified in the Act of 14 July 1983 on the National Archives and the archives, as well as for tax purposes in accordance with the applicable laws.
7. The personal data may be made available to the authorised data recipients or categories of data recipients in accordance with the applicable laws.
8. The personal data of the competitors will not be subject to an automated decision-making process, including their profiling.
9. The competitors shall have:
 - 1) the right to access their personal data and obtain a copy of the data;
 - 2) the right to rectify their personal data;
 - 3) the right to delete their personal data in the situations specified in Article 17 of the GDPR;
 - 4) the right to restrict the processing of their personal data in the situations specified in Article 18 of the GDPR;
 - 5) the right to object to the further processing of their personal data in the situations specified in Article 21 of the GDPR.
10. The Controller shall exercise due diligence to protect the personal data being subject to processing. However, we are not liable for the privacy policy of external parties. The Controller shall encourage and recommend that the privacy protection rules of such parties are studied.
11. The Controller shall not intend to create a database for the personal data of the competitors. However, we shall reserve the right to retain the proofs of delivery of the prizes to the winners or other documents and data, as necessary in relation to the organized Competition.

12. Shall the competitor find that the processing of his/her personal data violates the provisions of the GDPR, the competitor shall have the right to file a complaint with the President of the Personal Data Protection Office, to the following postal address of the Personal Data Protection Office: ul. Stawki 2, 00-193 Warsaw.

§ 9 Liability

1. The MF shall not be liable for that it is impossible to deliver the prize in case the competitor has provided incorrect, incomplete or untrue personal data, contact data, and other information that prevents the delivery of the prize.
2. Each and every competitor may withdraw from the Competition at any time. Withdrawing from the Competition shall be equivalent to losing the right to be awarded a prize.

§ 10 Final provisions

1. The MF shall reserve the right to decide on the definite interpretation of the provisions of the Regulations.
2. The MF shall reserve the right to cancel or terminate the Competition at an earlier time without stating a reason.
3. The competitors may not appeal against the results.
4. The MF shall reserve the right to amend the Regulations without consulting the competitors
5. Any disputes related to the participation in the Competition shall be settled by a common court for the registered office of the MF.
6. The Regulations shall apply from the date of publication on the following Internet website: www.hackyeah.pl.

Annex No 1
to the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations

Model contract

**Contract for transferring the economic copyrights No
concluded on in (hereinafter referred
to as the ‘Contract’) between**

Mrs./Mr., with Personal Identification Number (PESEL), being the holder of personal identity document series No, domiciled in, hereinafter referred to as the **‘Author’**,

and

the State Treasury - the Ministry of Finance with its registered office in Warsaw, ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warsaw, with Tax Identification Number (NIP): 5260250274, and Business Identification Number REGON: 000002217, represented by, acting on the basis of the power of attorney of the Minister of Finance No of, hereinafter referred to as the **‘Employer’**.

The Author and the Employer shall be referred hereinafter jointly as the **‘Contracting Parties’** and individually as the **‘Contracting Party’**.

§ 1

1. The Author shall transfer onto the Employer the economic copyrights to the solution proposal to the competition task rewarded by the Employer, developed by the Author under the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition during the HackYeah conference, held in a hybrid mode from 10th until 12th December 2021, hereinafter referred to as the **‘Work’**, including the right to use and dispose of the Work for an unlimited time and in any territory, whereby:
 - 1) to the extent that the solution proposal is a computer programme, the economic copyrights to the Work shall be transferred for the fields of exploitation listed in Article 74(4) of the Act of 4 February 1994 on the Copyright and the related rights (Journal of Laws of 2019, item 1231, as amended), including in particular:
 - a) the permanent or temporary reproduction of the solution proposal in whole or in part by any means and in any form,
 - b) the translation, adaptation, change of the layout and making any other changes thereto,
 - c) the dissemination, including the lending or rental of the solution proposal or its copy;
 - d) the granting of permissions to third parties to exercise the copyrights related to the proposal solution;
 - 2) to the extent that the solution proposal is not a computer programme, the

economic copyrights to the Work shall be transferred for the fields of exploitation listed in Article 50 of the Act of 4 February 1994 on the Copyright and the related rights, including in particular:

- a) the recording and reproduction by any known techniques, including digital, magnetic, photosensitive, electronic recording techniques, any video and printing techniques,
 - b) the entering into the computer memory and the free dissemination in the computer networks, including: the Internet and Intranet, in particular by placing the Work or its part on a public Internet website on a permanent basis, in a manner that makes it possible to any interest party to copy it repeatedly,
 - c) the placing of the counterparts and carriers and the reproduced counterparts and carriers onto the market,
 - d) the public reproduction,
 - e) the public dissemination of counterparts and carriers,
 - f) the public performance,
 - g) the rental and lending,
 - h) the exhibitions,
 - i) the display,
 - j) the compilation of further versions in foreign languages (including with the use of any techniques that make it possible to transfer information to persons with different disabilities),
 - k) the broadcasting by wired or wireless vision or otherwise through a computer network, including the posting of films in the Internet without any restrictions, excluding the possibility to publicly broadcast the films or its parts on television,
 - l) the granting of permissions to third parties to exercise the copyrights related to the proposal solution;
- 3) the economic copyrights to the Work for the source codes shall be transferred for all the fields of exploitation, as specified above in par. 1(1) for the computer programme and in par. 2(2) for the documentation and modification, compilation and combination, testing, implementation, using the software produced in this manner.
2. As a result of the transfer of the economic copyrights in accordance with par. 1, the Employer shall acquire the exclusive right to use the Work, to the fullest extent, in any manner, for an unlimited time and in any territory, in all the fields of exploitation specified herein.
 3. The Author shall agree that the Employer makes or causes to make any changes, actualisations and additions to the Work - the studies. The Employer shall be entitled to all the rights in this respect (the rights to the studies). The Author shall agree that the Employer disposes of and uses the studies.
 4. The Author shall transfer onto the Employer the exclusive right to exercise the dependent copyrights and the right to authorize the exercise of the dependent copyrights to the Work, in particular the rights to translate, adapt, amend the layout

and to make other changes or modifications, and will not claim any additional remuneration therefor.

5. The Employer may exercise the economic copyrights independently or through an authorized third party.

§ 2

By concluding a separate contract, the Employer may entrust the Author with the development of work studies, while the Author shall be obliged to transfer all the economic copyrights to such studies exclusively onto the Employer or an entity indicated by the Employer.

§ 3

1. The economic copyrights mentioned in § 1 of the Contract shall be transferred onto the Employer upon the delivery of the prize mentioned in § 4(1) to the Author.
2. Upon the delivery of the prize mentioned in § 4(1), the Employer shall acquire the ownership right to the counterpart of the Work and the carriers on which the Work has been recorded.

§ 4

1. The economic copyrights to the Work, as specified herein, shall be transferred in full in exchange for the prize that will be delivered (paid out) to the Author by the Employer under the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition, as mentioned in § 1(1), in accordance with the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations.
2. The Contracting Parties shall declare that the prize mentioned in par. 1 shall be the entire remuneration due to the Author for transferring the economic copyrights to the Work, in particular the prize shall include the remuneration for the Employer's using the Work in any of the fields of exploitation specified herein, as well as the remuneration for transferring the ownership right to the counterpart of the Work and the carriers on which the Work has been recorded, and for granting the consent to the Employer for exercising the dependent rights. The Author shall not be entitled to any additional remuneration for transferring the economic copyrights to the Work.
3. The Contracting Parties shall confirm that the Contract is not to grant a public contract in the meaning of the Public Procurement Law of 29 January 2004 (Journal of Laws of 2020, item 200, as amended), while the prize shall be paid out in accordance with Article 921 § 3 of the Civil Code (Journal of Laws of 2020, item 1740) and the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations.

§ 5

The Author shall declare that:

- 1) upon the transfer of the economic copyrights to the Work onto the Employer, the Author is entitled to the rights in full, in full scope and without any restrictions,

- 2) the economic copyrights to the Work, which are to be transferred onto the Employer, are not restricted or encumbered in any manner, in particular any third party is not entitled to any rights to the Work,
- 3) neither the transfer of the economic copyrights onto the Employer nor the use of the Work by the Employer or third parties, to which the Employer may grant the right to use the Work, will not infringe any rights of the third parties in any manner.

§ 6

1. Shall any third party raise a claim against the Employer for the infringement of the intellectual property rights, including the economic copyrights, the Author will undertake any necessary measures to defend against such claims, and in case the Employer or any third parties to which the Employer may grant the right to use the Work are forced to cease using the Work in whole or in part due to such claims being raised, or in case an order is issued to make a payment to a third party for any reason, the Author will rectify any damages resulting from the claims raised by the third parties, including the reimbursement of any costs and expenditures incurred in relation thereto.
2. The Author shall immediately notify the Employer of any claims for the infringement of the intellectual property rights, including the economic copyrights to the Work, which may be raised against the Author.
3. The Author shall agree that the Employer anonymously uses the Work in any of the fields of exploitation specified herein, in particular the Employer has the right to use the Work without placing a note about the authorship on its counterparts.

§ 7

1. Any amendments hereto must be made in writing in order to be valid.
2. Any matters not regulated herein shall be subject to the Civil Code or the Act on the Copyright and the related rights.
3. Any disputes arising hereunder shall be settled by a common court for the registered office of the Employer.
4. This Contract has been made into three identical counterparts, one for the Author and two for the Employer.

The Author

The Employer

Date:

Date:

Signature:

Signature:

Annex No 2

to the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition Regulations

.....
(first name and surname)

.....
(locality, date)

.....
address of residence

Ministry of Finance
ul. Świętokrzyska 12
00-916 Warsaw

In relation to taking the place in the Otwieracz.gov/Opener.gov Competition, organized by the Ministry of Finance during the Event entitled 'HackYeah powered by GovTech' that was held in a hybrid mode from 10th until 12th December 2021, I hereby provide my personal data for transferring/delivering the prize and the data for the MF to fulfil its obligations as the income tax remitter:

- bank account number:

.....
.....

- date of birth:

- Personal Identification Number (PESEL):

- Tax Identification Number (NIP) (if being the tax identifier for tax settlement):

.....

- Tax Office for the place of residence:

.....

(date and legible signature)

§ 1 Postanowienia Ogólne

1. Regulamin konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov (dalej zwany „Regulaminem”) określa zasady i warunki udziału w konkursie Otwieracz.gov/Opener.gov (dalej zwanym „Konkursem”), uczestników wydarzenia pt. HackYeah powered by GovTech, które odbędzie się hybrydowo, na platformie konkursowej w dniach 10-12 XII 2021 (dalej zwanej „Hackathonem lub Wydarzeniem”), a także zasady przebiegu Konkursu i zasady przyznawania nagród.
2. Organizatorem Hackathonu jest PROIDEA Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (adres: ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000448243, REGON: 122769022, NIP: 679-308-88-42, z którą kontaktować się można pod adresem e-mail: kamila.post@proidea.org.pl oraz paulina.plazinska@proidea.org.pl Wydarzenie odbywa się w formule „powered by” GovTech Polska, z siedzibą w Warszawie (00-583) Al. Ujazdowskie 1/3.
3. Partnerem i sponsorem Konkursu, w rozumieniu postanowień regulaminu Hackathonu, jest Skarb Państwa – Ministerstwo Finansów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warszawa (dalej zwane „MF”).
4. W zakresie nieuregulowanym w Regulaminie, zastosowanie mają postanowienia regulaminu Hackathonu, opublikowanego na stronie internetowej www.hackyeah.pl.
5. Możliwy jest udział online (a więc praktycznie z dowolnego miejsca) lub stacjonarny w Katowickim Spodku (uwzględniając ograniczenia pandemiczne).

§ 2 Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się o godz. 18:00 w dniu 10 grudnia 2021 r. na miejscu oraz poprzez udostępnienie materiałów na platformie streamingowej, a zakończy 40 godzin później tj. o godz. 10:00 w dniu 12 grudnia 2021 r.
2. W przypadku rozwiązania zadania Konkursowego przez wszystkich uczestników Konkursu, przed upływem przewidzianego czasu, Konkurs może ulec skróceniu.

§ 3 Warunki uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do pełnoletnich osób fizycznych posiadających pełną zdolność do czynności prawnych oraz osób niepełnoletnich (powyżej 16 roku życia), uczestników Hackathonu obecnych zdalnie lub stacjonarnie w Katowickim Spodku, które nie są pracownikami MF.
2. Przed przystąpieniem do udziału w Konkursie uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu przez uczestnika Konkursu oraz zobowiązaniem uczestnika Konkursu do przestrzegania Regulaminu.

4. MF zastrzega sobie prawo dokumentacji i utrwalania przebiegu Konkursu, włącznie z rejestrowaniem dźwięku i obrazu, a w szczególności utrwalania wizerunku uczestników Konkursu.

§ 4 Przebieg Konkursu

1. Konkurs polega na rozwiązaniu zadania przedstawionego przez MF na stronie internetowej www.hackyeah.pl. Zadanie zostanie udostępnione uczestnikom Konkursu o godz. 18:00 w dniu rozpoczęcia Konkursu tj. 10 grudnia 2021 r.
2. Momentem rozpoczęcia Konkursu jest uroczyste otwarcie Konkursu przez przedstawiciela MF. Dopiero od tego momentu możliwe jest zaznajamianie się przez uczestników Konkursu z treścią zadania oraz rozpoczęcie jego rozwiązywania.
3. Po zapoznaniu się z tematem zadania uczestnicy Konkursu mają maksymalnie 40 godzin na jego rozwiązanie w okresie wskazanym w § 2 ust. 1.
4. MF przewiduje nieograniczoną ilość miejsc dla uczestników Konkursu. MF zastrzega sobie możliwość ograniczenia liczby miejsc dla uczestników Konkursu ze względów logistycznych bez podania przyczyny.
5. MF nie zapewnia uczestnikom Konkursu stanowisk komputerowych, ani komputerów przenośnych.
6. Uczestnicy mogą brać udział w Konkursie indywidualnie lub w Zespołach liczących nie więcej niż 6 osób.
7. Udział w Hackathonie możliwy jest stacjonarny w Katowickim Spodku lub w formie zdalnej poprzez dedykowaną stronę internetową.
8. Zadanie realizowane jest w formule otwartej (nie ma jednego poprawnego rozwiązania), zaś projekty rozwiązań zadania zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły ocenia Jury wyznaczone przez MF.
9. Projekty rozwiązań zadania, zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły, będą przekazane MF do oceny najpóźniej w terminie do godz. 10:00 w dniu 12 grudnia 2021 r. w formie określonej przez Organizatora na dedykowanej stronie internetowej, na której przedstawiona zostanie treść zadania.

§ 5 Zasady oceny zadania konkursowego

1. Nagrody w Konkursie otrzymają uczestnicy indywidualni lub Zespoły, których zadania Konkursowe zostaną ocenione najwyżej przez Jury Konkursu powołane przez MF. Skład Jury zostanie opublikowany na stronie internetowej Hackathonu (www.hackyeah.pl) najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu.
2. W skład Jury Konkursu wejdą przedstawiciele MF, izb administracji skarbowej, Centrum Informatyki Resortu Finansów oraz przedstawiciele Aplikacje Krytyczne Spółka z o.o.
3. Członkowie Jury, przed przystąpieniem do oceny zadania, wybiorą ze swego grona przewodniczącego, z zastrzeżeniem, że będzie to jeden z przedstawicieli MF.
4. Decyzje Jury Konkursu zapadają większością głosów. W przypadku rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury.

5. Jury ocenia rozwiązanie zadania stanowiącego przedmiot Konkursu zgłoszone przez Uczestników Konkursu lub Zespoły w dwóch etapach. Jury Konkursu ocenia rozwiązanie zadania stanowiącego przedmiot Konkursu zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły w skali punktowej o do 100 punktów, biorąc pod uwagę następujące kryteria oceny:
 - 1) Pomysłowość i stopień rozwiązania problemu: punktacja od 0 do 30 punktów, skuteczność zastosowanego mechanizmu rozpoznania formatu pliku, weryfikacji podpisu, wizualizacji i anonimizacji treści plików. Kryteria oceny będą uwzględniały elementy ilościowe i jakościowe zgłoszonych wyników.
 - 2) innowacyjność zastosowanych rozwiązań: punktacja od 0 do 30 punktów. Punktacja będzie przyznawana za nowatorskie podejście do zagadnienia w obszarze technologicznym.
 - 3) architektura rozwiązania oraz możliwość wdrożenia systemu w środowisku produkcyjnym: punktacja od 0 do 20 punktów. Punktacja będzie uwzględniała ocenę takich elementów jak: kompozycja modułów systemu, skalowalność, elastyczność względem różnych źródeł danych, zagadnienia dotyczące monitoringu pracy aplikacji, wydajności, rozliczalności, przenośności kodu.
 - 4) poziom zgodności z opisem zadania: punktacja od 0 do 10 punktów. Kryteria punktacji uwzględniać będą zagadnienia dotyczące zmapowania opisu na funkcjonalności rozwiązania .
 - 5) inwencja i nieszablonowość rozwiązania w tym dodatkowe funkcje niewskazane w wymaganiach, które w istotny sposób wpływają na funkcjonalność punktacja od 0 do 10 punktów.
6. Maksymalna liczba punktów którą można uzyskać za rozwiązanie zadania konkursowego wynosi 100 punktów.
7. Podczas trwania Konkursu pracę uczestników obserwować będą wyznaczeni przez MF Mentorzy, służący jako źródła wiedzy z obszaru zagadnienia przedstawionego w treści zadania. Jury może uwzględnić opinię Mentorów przy formułowaniu werdyktu i decyzji o przyznaniu nagród.
8. Zakres wiedzy uczestników Konkursu z dziedziny nauk ekonomicznych, oraz prawa podatkowego, ani ich znajomość systemu finansowego nie podlegają ocenie Jury.
9. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się wykonać zadanie stanowiące przedmiot Konkursu z należytą starannością i w ramach ścisłej współpracy z Mentorami oraz MF.
10. Uczestnikom Konkursu nie wolno, pod rygorem natychmiastowego wykluczenia z udziału w Konkursie, podejmować prób uzyskania dostępu do treści zadania przed rozpoczęciem Konkursu.
11. MF ma prawo wykluczyć uczestnika z Konkursu jeżeli stwierdzi złamanie przez niego postanowień Regulaminu, regulaminu Hackathonu, lub znajdzie podejrzenie naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego. W przypadku podejrzenia naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa, MF powiadomi o tym zdarzeniu organy ścigania oraz organizatora Hackathonu.
12. Niedozwolone jest wulgarnie zachowanie uczestników Konkursu wobec innych osób.

§ 6 Rozstrzygnięcie Konkursu. Nagrody

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 12 grudnia 2021 r. o godz.17:00 Informacja o wynikach Konkursu zostanie zamieszczona również na stronie internetowej www.hackyeah.pl. Ponadto zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wynikach pocztą elektroniczną (na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu).
2. W Konkursie zostanie wyłonionych 3 zwycięzców. Zwycięzcami mogą być uczestnicy indywidualni lub Zespoły.
3. Nagrody w Konkursie stanowią:
 - 1) za zajęcie I miejsca – 30 000 zł brutto
 - 2) za zajęcie II miejsca –20 000 zł brutto
 - 3) za zajęcie III miejsca – 10 000 zł brutto
4. Ponadto MF może wybranym uczestnikom przyznać wyróżnienia, którym również będą wręczone nagrody przez Organizatora Hackathonu na zasadach wynikających z postanowień regulaminu Hackathonu.
5. Kwota nagród, wskazanych w ust. 3 pkt 1, 2, 3 zostanie pomniejszona o zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wartości nagrody, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2020 r. poz. 1426 z późn. zm.).
6. W przypadku, gdy którąkolwiek z nagród określonych w ust. 3 zdobędzie Zespół, o którym mowa w § 4 ust. 6, nagroda zostanie wypłacona proporcjonalnie do wskazanego jednomyślnie przez cały Zespół wkładu w całość prac. W przypadku braku zgody pomiędzy Uczestnikami Konkursu – członkami zespołu co do określenia wkładu poszczególnych Uczestników Konkursu – członków zespołu w rozwiązaniu zadania nagroda zostanie podzielona i wypłacona każdemu z Uczestników Konkursu - członków Zespołu na rachunki bankowe przez nich wskazane w kwocie stanowiącej iloraz kwoty nagrody i liczby osób wchodzących w skład nagrodzonego Zespołu.
7. Nagrody za zajęcie I, II i III miejsca nie zostaną przyznane, jeżeli zaprezentowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły rozwiązania nie zdobędą co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów, określonej w § 5 ust. 6 tj. 50 punktów.
8. Warunkiem wydania nagrody zwycięzcom Konkursu, jest:
 - 1) zawarcie przez indywidualnych uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu – członków Zespołów, którzy otrzymają nagrody wskazane w § 6 ust. 3, pisemnych umów dotyczących przeniesienia na Ministerstwo Finansów autorskich praw majątkowych do opracowanego nagrodzonego utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego. Wzór umowy określa Załącznik nr 1 do Regulaminu;
 - 2) podanie MF, na jego wniosek, na adres pocztowy bądź przekazanie MF osobiście danych niezbędnych do przekazania nagrody oraz danych niezbędnych do wykonania przez MF obowiązków płatnika podatku dochodowego, z tytułu otrzymanych przez Uczestników nagród, w tym w szczególności danych takich jak: imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer rachunku bankowego, data urodzenia, numer PESEL, NIP. Ponadto, należy wskazać urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania.

9. Nagrody pieniężne zostaną przelane na konta bankowe wskazane przez Zwycięzców najpóźniej do 31 grudnia 2021 r. Pod warunkiem podania najpóźniej do 17 grudnia 2021 r. przez Zwycięzców indywidualnych, a w przypadku Zespołu przez wszystkich członków Zespołu, MF danych niezbędnych do przekazania nagrody.
10. Rozliczenie podatkowe w związku z wygranymi w Konkursie nagrodami będzie dokonane przez MF.

§ 7 Prawa autorskie

1. Na warunkach opisanych w pkt X „Prawa autorskie” regulaminu Hackathonu oraz zgodnie z art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (t.j. Dz. U. 2020, poz. 1740), indywidualni uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu - członkowie Zespołów, którzy otrzymają nagrody wskazane w § 6 ust. 3, z chwilą wydania tych nagród przenoszą na Skarb Państwa – Ministerstwo Finansów autorskie prawa majątkowe do utworów stanowiących rozwiązanie zadania stanowiącego przedmiot Konkursu na polach eksploatacji wskazanych odpowiednio w pkt X „Prawa autorskie” regulaminu Hackathonu.
2. MF wymaga, aby indywidualni uczestnicy Konkursu lub uczestnicy Konkursu - członkowie Zespołów, którzy otrzymają nagrody wskazane w § 6 ust. 3, przed wydaniem nagród zawarli z MF, na warunkach wynikających z treści ust. 1, pisemne umowy potwierdzające fakt przeniesienia na MF autorskich praw majątkowych do utworów stanowiących nagrodzone rozwiązania zadania stanowiącego przedmiot Konkursu. Wzór umowy określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Miejscem zawarcia umów, o których mowa w ust. 2, będzie siedziba MF lub w szczególnych przypadkach umowa podpisana przez Zwycięzców może zostać przesłana pocztą tradycyjną na adres MF.
4. Odmowa przez indywidualnych uczestników Konkursu lub uczestników Konkursu – członków Zespołu zawarcia umowy, o której mowa w ust. 2, uniemożliwia MF wydanie nagrody.

§ 8 Dane osobowe

1. Dane osobowe uczestników Konkursu, będziemy przetwarzać zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016, str. 1, z późn. zm.) zwanego dalej „RODO”.
2. Informujemy, że w związku z warunkami uczestnictwa i realizacji Konkursu przetwarzamy dane osobowe, które pozyskaliśmy od Organizatora Hackathonu, tj. PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Zakopiańska 9.
3. Administratorem danych osobowych jest Minister Finansów (dalej „Administrator”), z którym można kontaktować się :
 - 1) korespondencyjnie na adres: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warszawa,
 - 2) pocztą elektroniczną na adres: kancelaria@mf.gov.pl,

- 3) poprzez Elektroniczną Skrzynkę Podawczą na platformie ePUAP: /bx1qpt265q/SkrytkaESP.
4. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się pod adresem e-mail: IOD@mf.gov.pl lub pod podanymi wyżej adresem pocztowym i Elektroniczną Skrzynkę Podawczą.
5. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe w celu:
 - 1) realizacji swoich zadań jako Partnera/Sponsora Konkursu, promowania Konkursu m.in. poprzez informowanie o jego przebiegu i wynikach, w szczególności za pośrednictwem strony internetowej MF (www.gov.pl/web/finanse), portali społecznościowych, strony internetowej GovTechPolska (www.gov.pl/web/govtech) i ich kont na portalach społecznościowych – jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów Administratora,
 - 2) wydania nagrody zwycięzcom Konkursu i zawarcia umowy, o której mowa w par. 7 pkt 2 Regulaminu – podanie dodatkowych danych, określonych w Załączniku nr 1 i Załączniku nr 2 - jest to niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze, na podstawie obowiązujących przepisów prawa;
6. Administrator będzie przechowywał dane osobowe przez okres niezbędny do wypełnienia celu, w jakim zostały zebrane, czyli organizacji i realizacji Konkursu, a także w celach archiwalnych, w których wymagają tego przepisy ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. roku o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach oraz podatkowych, zgodnie z właściwymi przepisami prawa.
7. Dane mogą być udostępnione uprawnionym odbiorcom lub kategoriom odbiorców danych, na podstawie obowiązujących przepisów prawa.
8. Dane osobowe uczestników Konkursu nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
9. Uczestnikom Konkursu przysługuje:
 - 1) prawo dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania kopii danych;
 - 2) prawo do sprostowania swoich danych osobowych;
 - 3) prawo do usunięcia danych osobowych, w przypadkach określonych w art. 17 RODO;
 - 4) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych, w przypadkach przewidzianych w art. 18 RODO;
 - 5) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania danych osobowych, w przypadkach przewidzianych w art. 21 RODO.
10. Administrator dokłada należytej staranności, aby chronić przetwarzane dane osobowe. Nie odpowiadamy jednak za politykę prywatności podmiotów zewnętrznych. Administrator zachęca i poleca zapoznanie się z zasadami dotyczącymi ochrony prywatności, obowiązującymi w tych podmiotach.
11. Administrator nie przewiduje tworzenia bazy danych osobowych uczestników Konkursu. Zastrzegamy sobie natomiast prawo do zachowania dowodów doręczenia nagród do zwycięzców lub innych dokumentów i danych niezbędnych w związku z organizowanym Konkursem.

12. Uczestnik Konkursu, w przypadku uznania, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy RODO, ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, na adres Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa.

§ 9 Odpowiedzialność

1. MF nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody w przypadku podania przez uczestnika Konkursu nieprawidłowych, niepełnych lub nieprawdziwych danych osobowych, danych kontaktowych oraz innych informacji uniemożliwiających wydanie nagrody.
2. Każdy uczestnik Konkursu może wycofać się z Konkursu w dowolnym czasie. Wycofanie jest równoznaczne z utratą prawa do nagrody.

§ 10 Postanowienia końcowe

1. MF zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji zapisów Regulaminu.
2. MF zastrzega sobie prawo odwołania lub zakończenia Konkursu przed czasem bez podania przyczyny.
3. Od wyników Konkursu uczestnikom Konkursu nie przysługuje odwołanie.
4. MF zastrzega sobie prawo dokonania zmian w Regulaminie bez konsultacji z uczestnikami Konkursu.
5. W przypadku sporu związanego z uczestnictwem w Konkursie, zostanie on poddany pod rozstrzygnięcie sądu powszechnego właściwego dla siedziby MF.
6. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji na stronie internetowej www.hackyeah.pl.

Załącznik nr 1
do Regulaminu Konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov

Wzór umowy

**Umowa o przeniesienie autorskich praw majątkowych nr
zawarta w dniu w (dalej jako „Umowa”)
pomiędzy**

Panią / Panem PESEL
....., legitymującego się dowodem osobistym seria nr, zam.
.....,
zwaną/ym dalej „**Autorem**”,

a

Skarbem Państwa – Ministerstwem Finansów z siedzibą w Warszawie, ul.
Świętokrzyska 12, 00-916 Warszawa, posiadającym NIP 5260250274 oraz REGON
000002217, reprezentowanym przez, działającego z
upoważnienia Ministra Finansów na podstawie upoważnienia nr z
dnia,
zwanym dalej „**Zamawiającym**”.

Autor i Zamawiający mogą być w dalszej części niniejszej Umowy zwani łącznie
„**Stronami**”, a każdy oddzielnie „**Stroną**”.

§ 1

1. Autor przenosi na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie do rozwiązania nagrodzonego przez Zamawiającego zadania konkursowego, przygotowanego przez Autora w ramach konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov podczas konferencji HackYeah, która odbyła się hybrydowo w dniach 10-12 grudnia 2021 r., zwanego dalej „**Utworem**”, obejmujące nieograniczone w czasie oraz nieograniczone terytorialnie korzystanie i rozporządzanie Utworem, przy czym:
 - 1) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu, w zakresie w jakim rozwiązanie stanowi program komputerowy, następuje na polach eksploatacji określonych w art. 74 ust. 4 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2019 r. poz. 1231 z późn. zm.), w tym w szczególności obejmujących:
 - a) trwale lub czasowe zwielokrotnianie rozwiązania w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie,
 - b) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu oraz dokonywanie jakichkolwiek innych zmian,
 - c) rozpowszechnianie, w tym użyczanie lub najem rozwiązania lub jego kopii;
 - d) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
 - 2) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu, w zakresie w jakim

rozwiązanie nie stanowi programu komputerowego, następuje na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w tym w szczególności obejmujących:

- a) utrwalenie i zwielokrotnianie wszelkimi znanymi technikami, w tym techniką zapisu cyfrowego, magnetycznego, światłoczułego, elektronicznymi, wszelkimi technikami video, technikami poligraficznymi i drukarskimi,
 - b) wprowadzenia do pamięci komputera i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej stronie www całości dzieł lub ich części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu,
 - c) wprowadzanie egzemplarzy i nośników oraz zwielokrotnionych egzemplarzy i nośników do obrotu,
 - d) publiczne odtwarzanie,
 - e) publiczne udostępnianie egzemplarzy i nośników,
 - f) publiczne wykonanie,
 - g) najem i użyczenie,
 - h) wystawienia,
 - i) wyświetlania,
 - j) sporządzania wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności),
 - k) nadania za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji,
 - l) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
- 3) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu w odniesieniu do kodów źródłowych następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych powyżej w ust. 1 pkt 1 dla programu komputerowego i w ust. 2 pkt 2 dla dokumentacji oraz modyfikacji, kompilacji i łączenia, testowania, wdrażania, używania wytworzonego w ten sposób oprogramowania.
2. W wyniku przeniesienia autorskich praw majątkowych, zgodnie z ust. 1, Zamawiający nabywa wyłączne prawo do korzystania z Utworu, w pełnym zakresie, w jakikolwiek sposób, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na wszystkich wynikających z Umowy polach eksploatacji.
 3. Autor wyraża zgodę na dokonywanie przez Zamawiającego lub na jego zlecenie wszelkich zmian, aktualizacji i uzupełnień Utworu – opracowań. Wszelkie prawa w tym zakresie (prawa do Opracowań) przysługiwać będą Zamawiającemu. Autor wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie z opracowań przez Zamawiającego.
 4. Autor przenosi na Zamawiającego wyłączne prawo do wykonywania zależnych praw autorskich oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich

do Utworu, w szczególności do tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu oraz wprowadzania innych zmian lub modyfikacji i nie będzie domagał się z tego tytułu dodatkowego wynagrodzenia.

5. Zamawiający może wykonywać autorskie prawa majątkowe samodzielnie lub może upoważnić do tego osoby trzecie.

§ 2

Na podstawie odrębnej umowy Zamawiający może powierzyć Autorowi stworzenie Opracowań Utworu, a Autor, w takim przypadku zobowiązany będzie do przeniesienia w całości autorskich praw majątkowych do takich Opracowań wyłącznie na rzecz Zamawiającego lub wskazanego przez Zamawiającego podmiotu.

§ 3

1. Przeniesienie autorskich praw majątkowych na Zamawiającego, opisanych w § 1 Umowy, następuje z chwilą wydania Autorowi nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1.
2. Z chwilą wydania nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1, Zamawiający nabywa prawo własność egzemplarza utworu oraz nośników, na których Utwór został utrwalony.

§ 4

1. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu w pełnym zakresie przewidzianym Umową następuje w zamian za nagrodę, która zostanie wydana (wyplacona) Autorowi przez Zamawiającego w ramach konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov, o którym mowa w § 1 ust. 1, na zasadach określonych w regulaminie konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov.
2. Strony oświadczają, że nagroda określona w ust. 1, stanowi całość należności przysługującej Autorowi z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do Utworu, w szczególności nagroda obejmuje należność za korzystanie przez Zamawiającego z Utworu na wszystkich wskazanych w Umowie polach eksploatacji, jak również należność z tytułu przeniesienia prawa własności egzemplarza Utworu oraz nośników, na których Utwór został utrwalony oraz za udzielenie zgody na wykonywanie praw zależnych przez Zamawiającego. Autorowi nie należy się żadne dodatkowe wynagrodzenie z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do Utworu.
3. Strony potwierdzają, że Umowa nie jest udzieleniem zamówienia publicznego w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2020 r. poz. 200 z późn. zm.), a wypłata nagrody następuje w oparciu o postanowienia art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2020 r. poz. 1740) oraz regulaminu konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov.

§ 5

Autor oświadcza, że:

- 1) w chwili przeniesienia na rzecz Zamawiającego autorskich praw majątkowych do Utworu, prawa te będą przysługiwały Autorowi w całości, w pełnym zakresie i bez ograniczeń,

- 2) autorskie prawa majątkowe do Utworu, podlegające przeniesieniu na rzecz Zamawiającego nie będą w żaden sposób ograniczone ani obciążone, a w szczególności żadnej osobie trzeciej nie będą przysługiwać jakiegokolwiek prawa do Utworu,
- 3) ani przeniesienie na Zamawiającego autorskich praw majątkowych, ani korzystanie z Utworu przez Zamawiającego lub osoby trzecie, którym Zamawiający udzieli prawa do korzystania z Utworu, nie będzie w żaden sposób naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.

§ 6

1. W razie wystąpienia przez osoby trzecie przeciwko Zamawiającemu z roszczeniami z powodu naruszenia praw własności intelektualnej, w tym w zakresie autorskich praw majątkowych, Autor podejmie wszelkie kroki niezbędne do obrony przed tymi roszczeniami, a w przypadku, gdy wskutek wystąpienia z takimi roszczeniami Zamawiający lub osoby trzecie, którym Zamawiający udzieli prawa do korzystania z Utworu, będą musiały zaniechać korzystania z Utworu w całości lub w części lub wydane zostanie orzeczenie zobowiązujące do zapłaty z jakiegokolwiek tytułu na rzecz osób trzecich, Autor naprawi wszelkie szkody wynikające z roszczeń osób trzecich, w tym zwróci koszty i wydatki poniesione w związku z tymi roszczeniami.
2. Autor niezwłocznie zawiadomi Zamawiającego o wszelkich roszczeniach z powodu naruszenia praw własności intelektualnej w tym w zakresie autorskich praw majątkowych do Utworu, skierowanych przeciwko Autorowi.
3. Autor oświadcza, że wyraża zgodę na anonimowe korzystanie przez Zamawiającego z Utworu na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w Umowie, w szczególności Zamawiający ma prawo korzystania z Utworu bez oznaczenia autorstwa na egzemplarzach.

§ 7

1. Wszelkie zmiany Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych Umową zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy o Prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory wynikłe na tle Umowy rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla Zamawiającego.
4. Umowę sporządzono w trzech jednobrzmiących egzemplarzach, jeden dla Autora i dwa dla Zamawiającego.

Autor

Zamawiający

Data:

Data:

Podpis:

Podpis:

Załącznik nr 2

do Regulaminu Konkursu Otwieracz.gov/Opener.gov

.....
(imię i nazwisko)

.....
(miejscowość, data)

.....
adres zamieszkania

Ministerstwo Finansów
ul. Świętokrzyska 12
00-916 Warszawa

W związku z zajęciem ... miejsca w Konkursie Otwieracz.gov/Opener.gov organizowanym przez Ministerstwo Finansów podczas wydarzenia pt. HackYeah powered by GovTech, które odbyło się hybrydowo w dniach 10 – 12 grudnia 2021 r., przekazuję moje dane niezbędne do przekazania/wydania nagrody oraz dane do wykonania przez MF obowiązków płatnika podatku dochodowego:

- numer rachunku bankowego

.....
.....

- data urodzenia

- numer PESEL

- NIP (jeśli jest identyfikatorem podatkowym, właściwym dla rozliczenia podatku)

.....

- urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania

.....

(data i czytelny podpis)